キャラクター名: ミネリス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-371000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12		4	24	4
		敏捷度	8		2	18	3
体	15	筋力	5		4	24	4
		生命力	9		6	30	5
心	10	知力	10		4	24	4
		精神力	9		5	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	15		
レンジャー	15		
セージ	15		
ドルイド	15		
バトルダンサー	15		

戦闘特技

舞い流し	bm35p	マナ耐性	3144p
ルーンマスター	IB34 p	賢人の知恵	3142p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/メイス	1-281p
治癒適性	2122p	必殺攻撃	1-288p
不屈	2123p	武器習熟S/メイス	1-281p
ポーションマスター	2123p	魔法拡大/数	1-289p
韋駄天	3142p	ターゲッティング	1-280p
縮地	3143p	魔法収束	1-291p
鋭い目	2120p	魔法制御	1-291p
弱点看破	2121p	武器の達人	3-212p
マナセーブ	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服		1	2	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
飴型メイス	1H両	1	2	2d+ 21	12	19	80										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

色がない普通のようで普通じゃ無い魔力…レッド・ホワイト・ブラック・ペイルといった特殊な魔法が使用できない

規格外の筋力・戦槌…
自身の筋力ボーナスによる追加ダメージは5倍になる

自然エネルギーの利用…
周囲の神性を持つキャラの魔法や、魔力を用いて魔法行使が可能になる
その際対象となるキャラが修得・使用可能な魔法も使用できるようになる
その時の消費MPは対象となるキャラから消費してよい

自然との調和…

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟