キャラクター名：ヘベニ・ジャンクキーパー

プレイヤー名：

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	野伏	性別	♂	年齢	外見10代前半
冒険者Lv	7	経歴	物心ついた頃には独りだった		
経験点	2660		決して手放せない小物がある		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	2		19	3
		敏捷度	11	3		25	4
体	11	筋力	5	4		20	3
		生命力	6	3		20	3
心	6	知力	9	1		16 + 2	3
		精神力	2	5		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
斬り返し	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
露払い	OP135p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
掠め取り	OP135p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
巨人語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
スケイルレギンズ		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		(13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	2H片	(15	-1	2d+ 9	9	11	30										
ヘビーフレイル	1H両	(15	-1	2d+ 9	9	11	20										
スルーピック クリティカルの振り足しが2回以上発生した場合、ダメージ処理後に壊れる	1H	8	-1	2d+ 9	8	10	13										
ハンドアックス ×2 射程10m	1H投	7		2d+ 10	10	10	12										
バスタードソード	1H両	(17		2d+ 10	9	10	17										
ゴーデンダッグ（巨人化時） 巨大化用、筋力増加分は追加ダメージに加算	2H片	(18	-1	2d+ 9	9	13	38										
ゴーデンダッグ（巨人化時） 巨大化用、筋力増加分は追加ダメージに加算	1H両	(18	-1	2d+ 9	9	13	28										
スコーピオンテイル（巨腕+巨人化時） 巨大化用、筋力増加分は追加ダメージに加算	2H	(27	-1	2d+ 9	9	13	47										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	ウェポンホルダー	
右手	大きな手袋	
腰	アルケミーキット	ロッセリーニの印入り
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ

冒険に出た理由：探しているものがある
一般技能：骨細工師2／織り子2／仕立屋2／精肉業者2／石工2／料理人1

宝なしのスプリガン。かつては辺境の遺跡で秘宝を守っていたが、とある事情でそれらの秘宝は無価値の偽物である事に気づき、自らが守護すべく本物の秘宝を求めて旅に出た。
知り合った冒険者からの提案で、秘宝の情報を集めるために、大きな町を目指す事とした。秘宝を見つけた後の面倒を避ける（と、本人は考えている）ため、冒険者にはならず放浪者として活動する予定。
偽物であった秘宝は、今も持ち歩いていて、自嘲気味に「ジャンクキーパー（がらくたの守り人）」と名乗っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘベニ・ジャンクキーパー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
偽物の秘宝	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
エールx5	○□□○□□
フレイル	○□□○□□
レイピア	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
金カードBx15	○□□○□□
金カードAx2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
翡翠のカケラ	○□□○□□
駅弁同好会のバッチ	○□□○□□
スマルティエの剛力の指輪	○□□○□□
スマルティエの巧みの指輪	○□□○□□
スマルティエの俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品類	○□□○□□
金カードBx10	○□□○□□
ロッセリーニの印章絵具	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
入館料x2	○□□○□□
駅弁代	○□□○□□
駅パス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□