

キャラクター名
紅葉 祐世(もみじ ゆうせい)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	入院患者	カヴァー	刑事
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	性別		男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率		34 %
出自	異民族の血統	経験	秘儀の生贄	邂逅	三室戸 美月	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	2	2		4	行動値	14
感覚	4	0	1			5	(非装備時)	14
精神	3	1	0			4	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避	5		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:クトゥルフ	4		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮式警棒	白兵	4r	1	2		支給品
拳銃	射撃	5r+5	0	4		支給品
光芒一闪	射撃	5r+5			1・2・4・15 威力12(光の銃使用時:20) 判定+2ダイス コスト9	

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ		3	0	0	支給品

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
思い出の腕時計		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
		真栄 能善	P 信頼	N 不安	
		砂原 沙都	P 信頼	N	
		古閑 波漸	P 好意	N	
		春日 恭二	P	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
主の恩恵	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのメインプロセスの間、エンジェルハイロウのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
主の右腕	2	2	メジャー			対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
グラビティバインド	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値に-[LV*3]する。1ラウンドに1回使用できる。								
ピンポイントレーザー	4	2	メジャー			対決		
効果: 対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、その攻撃の攻撃力を-[5-LV](最大0)すること。								
光の衣	1	4	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: 銃弾や自らの姿などを隠すエフェクト。そのメインプロセスの間、あなたが行うメジャーアクションに対するリアクションは、クリティカル値が+1される。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
マスヴィジョン	2	4	メジャー			対決	100↑	
効果: 残像を複数作り出し、一斉攻撃を行うエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*5]する。1シナリオに3回まで使用可。								
光の守護	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 攻撃を受ける直前に残像と入れ替わるエフェクト。HPダメージを適用する直前に使用する。ダメージを0にする。1シナリオに1回。								
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲(選択)			
効果: エフェクトの対象を範囲(選択)にする。自分と同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。1シナリオにLV回使用可。								
巨人の斧	2	3	メジャー	武器		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを-2個する。								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界		対決		
効果: 局所的に重力を発生させ、敵を押し潰す。「攻撃力:[LV*2+2]」の射撃攻撃を行う。同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
斥力障壁	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 攻撃から守るエフェクト。対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)ダメージを-[1d+LV*2]する。1ラウンドに1回使用できる。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ジャンプするエフェクト。飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[LV*5]mする。								
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのメインプロセスの間、バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								

自分の中にはロイガーノスの破壊の力が流れている。

