キャラクター名
砂原 沙都（すなわら さと）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	考古学者	カヴァー	刑事
オプショナル		年齢	36歳	性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	資産家	経験	ティンダロスの猟犬	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	2		5
感覚	4	0	0	2		6
精神	0	0	3	2		5
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：ｸﾄｩﾙﾌ	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮式警棒	白兵	5r+1	0	2		初期装備
拳銃	射撃	6r+2	-	4		初期装備
ハンドレッドガンズ武器	射撃	6r+2	-	4+4		
石化砂刃	ＲＣ	5r+1		4+2		エフェクト1+6。スロウ射撃。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ		3	0	0	初期装備

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
思い出の品（砂入りのペンダント）	
専門書（知識：考古学）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
咬神三世亜(課長)	P	N 恐怖		
砂原大地(双子の兄)	P 憧憬	N		
紅葉祐世	P 連帯感	N		
真榮能善	P 連帯感	N		
古閑波斬	P 連帯感	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
砂の刃	4	2	メジャーアクション	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv+2]の射撃。ガードされた場合、ガード値-5。								
砂の加護	4	3	オートアクション	視界	単体	自動成功	-	
効果： 味方支援。対象が判定する直前に使用。判定ダイスを+Lv個。1R1回まで。								
砂の盾	2	2	オートアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果： 自分ガード時宣言。このガードのガード値を+[Lv×2]する。								
砂の結界	3	2	オートアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果： 相手をかばう。ダメージロール直前使用。行動済みにならず行動済みでも可能。1メインプロセスに１回。								
砂の祝福	3	4	オートアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果： より遠くをかばう。《砂の結界》使用直前に宣言。自身から[Lv×10]m離れたキャラに行える。１シーン１回。								
ペトリファイ	2	2	メジャーアクション	視界	-	対決	-	
効果： 相手の足を石化。射撃命中した場合、そのシーンの間対象の行動値を-[Lv×2]。対象はマイナーアクションで解除可能。								
守りの砂	1	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： 砂で自身防御。これを組み合わせた判定でドッジできる。								
ペネトレイト	1	3	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果： 武器貫通力を高め装甲値無視。ただしこれを組み合わせた判定のダイスを-1する。								
砂の楔	2	2	メジャーアクション	視界	単体	対決	-	
効果 :射撃攻撃命中の場合、そのシーンの間対象がガードを行った際のガード値が-[Lv×3](最低0)。対象はマイナーアクション使用で解除可能。								
目つぶしの砂	1	3	オートアクション	10m	単体	自動成功	-	
効果： 目潰し。対象が判定を行う直前に使用。敵の攻撃命中判定のダイスを-[Lv+1]。１ラウンドに１回まで使用可。								
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果： 射撃武器創造。武器データは武器欄参照。								
ブルータルウェポン	2	4	メジャーアクション	武器	-	自動成功	-	
効果 :武器が襲い掛かる。これを組み合わせた攻撃の攻撃力に+[Lv×3]。ただし自分がデバフ[暴走]を受けていない場合これの判定のダイスは-2個される。								
サイコメトリー	1	1	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果： 物品、壁床などから情報を引き出す。〈情報:〉判定のダイスを+[Lv+2]								

裕福な家庭で育ち考古学の道へ入る。
双子の兄(大地)は砂像アーティスト。彼と秘密（子どもの頃砂場でアイホートの因子に触れたため特に砂を自在に操れる）を共有し未だ誰にも話していない。
明るく天真爛漫な兄と比べられることが多く、おとなしく控えめと位置付けられていたがためにそのように振舞って生きてきたが、実は心の中ではそこそこきゃぴぴで強かで打算的。人並みには野心もある。
兄を敬愛しており、造形を得意とする兄の領域を侵さないよう自分は造形に関しては不得手なフリをしている。これを自分の矜持とした幼い時の思いを忘れないために砂入りのペンダントをいつも所持している。(思い出の品)
アイホート因子を埋め込むことで全てを操れる。
【導入】
ハァハァ…クソイヌめ…
砂の刃で斬り伏せた怪物に悪態吐くと私はへたり込んだ毎夜悪臭と共に現れる怪物は発掘現場の古代祭祀を「視て」しまった時から襲って来るようになった…
アイツラ相性最悪なのよね…酸の涎を垂れ流す奴等には私のガードや鎧が効果が無い…
こんばんは
後ろからかけられた声に跳び上がる
振り返ると深淵の様な光のない瞳の女が私を視ていた
あら？貴女マーキングされてるの？
そう言った女の影から無数の視線を感じる
この感じはヤツラの…
引裂かれる幻視に声になら無い叫びを上げる私にその女は惡魔のような契約を持ち掛けた
曰く女のつくる部隊組織に参加する限り「猟犬」のマーキングを停止させると…
呑まざるを得ない契約を交わすと
取り敢えず寝せてくれます？
私は意識を手放した

キャラクター名
砂原 沙都（すなわら さと）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
麻痺砂刃	ＲＣ	5r+1		4+2		エフェクト1+15。ドンムブ射撃。[硬直]付与。1シーンLv(2)回まで。
弱化砂刃	ＲＣ	5r+1		4+2		エフェクト1+9。ルカ二射撃。
貫通雨弾	射撃	6r+2		8+6		エフェクト8+12。前提11。防護無視。[暴走]でない時はダイス数-2。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
砂の鎧	3	2	メジャーアクション	視界	-	自動成功	-	
効果： そのシーンの間、対象の装甲値を+[Lv×2]する。								
パラライズ	2	2	メジャーアクション	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 射撃命中の場合、対象にマヒ付与。１シーンにLv回使用可能。								
折り畳み	1	-	メジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果： 何でも隠す。Lv個まで。								
成分分析	1	-	メジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果： 物の構成要素(元素・性質)割り出す。								
無上厨師	1	-	メジャーアクション	至近	効果参照	自動成功	-	
効果： 知っている料理を砂と大気から作り出す。								
万能器具	1	-	メジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果： 日用品や道具何でも作り出す。								
効果：								
効果：								
効果：