

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	不明
称号クラス				年齢	不明
種族	不明			境遇	擬態
出自 (効果)	魔族			目標	循環

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	26	14	13	15	9
ボーナス	3	3	8	4	4	5	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	9	5	5	6	3

HP	68
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2			0	
左手									
頭部	ロストデビルスキャップ			5	1	1	0		0
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クリスタルバックラー				1	5	0		-1
装身具	ロストデビルスアイ								
能力値			5	0	9	0	6	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	5	13	15	6	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×4	
毒消し	

現在重量: 0
 最大重量: 14
 所持金: 8520
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔族:人型	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択した基本能力値に+5する。さらに、《真の死》を取得する。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	7、シナリオ	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの仕様を宣言したときに、そのスキルは効果を発せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおりに消費する。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1Dする。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。							
	1							
効果:								
ハーミット	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	シャーマンのスキルを使用した判定の達成値に+[SL+1]する。							
フォビドゥンカース	3	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージに+[SL×10]する。ただし、そのメインプロセスでHPダメージを与えられなかった場合、メインプロセスの終了後、あなたは[SL×5]点HPロスを受ける。この効果はメインプロセスの終了まで持続する。							
アニスゼティック	1	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。[縛鎖]はこのスキルの対象が与えることに注意。							
ディストラント	1	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[恐怖]を与える。[恐怖]はこのスキルの対象が与えることに注意。							
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がリアクションの判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しても終了した)あとで使用する。その判定で使用したダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルでなくなり、すべてが10目ならばファンブルとなる。							
デimea	1	7	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象に魔術攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加							
サンドグラウド	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が武器攻撃の命中判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しても終了した)あとで使用する。その判定で使用したダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルでなくなり、すべてが10目ならばファンブルとなる。							
フォッグミラージュ	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が魔術判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しても終了した)あとで使用する。その判定で使用したダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルでなくなり、すべてが10目ならばファンブルとなる。							
	1							
効果:								
骸骨体型	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《骨の体》を取得する。							

真の死の条件:人間の赤子の産声が聞こえる場所とどめを刺される。

