キャラクター名: ディーテリヒ=アインシュルク

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	レムレス:ドゥアン憑き			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**	救済			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	7	9	9	16	3
ボーナス	3	3	2	3	3	5	1
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	4	3	4	3	7	1

HP	32
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	6	9
スキル			1	3					
その他									
総計(右)			5	9	3	4	7	6	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカネーション:ドゥアン:牙爪族	★	-	メイキング	-	自身	-	格闘/幸運基本中-3	
効果： 武器の命中修正+1、攻撃力に+3する。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HP回復を行う。3d+CL*3点回復する。								
	1							
効果：								
AM:格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果： 武器を使用した命中判定+1dする。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘	
効果： 白兵攻撃を行う。DRでは物防と魔防を０としてダメージを算出する。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることなくリアクションを行える								
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ドゥアンに取り憑いているレムレスの魂。
名前はドゥアンの肉体についていた者から取っている。彼の真名は語られることはない。
エリンディルに来てから、幾多もの肉体に取り憑いては捨てを繰り返し生を長らえてきた。
本人は飄々としており掴みどころのない性格。
心清らかで生前良い行いをしてきた健全なる肉体を探し求めて旅をしている。無論その肉体を乗っ取るためである。
健全なる精神と健全なるなる肉体の者に自称健全なる魂である自身が揃えば極上だろうと考えている。

2D+{筋力} 【筋力判定】
2D+{器用} 【器用判定】
2D+{敏捷} 【敏捷判定】
2D+{知力} 【知力判定】
2D+{感知} 【感知判定】
2D+{精神} 【精神/呪歌判定】
2D+{幸運} 【幸運判定】
2D+{回避} 【回避判定】

//筋力=4
//器用=4
//敏捷=3
//知力=4
//感知=3