ゼン	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	サムライ	性別	o ⁷
称号クラス				年齢	43
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)				目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	18 8 22 9		9		
ボーナス	5	3	6	2	7 3		3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正			1		3		
能力値	6	5	8	3	11	3	3

HP	83
MP	54
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	暗器杖		-1	8				-1	
左手									
頭部	護り人の帽子					3			
胴部	シルバーチェイン[S2:敏捷・感知]				-1	8			0
補助	バトルマント					3			0
装身具	手入れ道具								
	能力値		5	0	8	0	3	19	11
スキル	ハンターアーツ ダグデモア					10	5	2	
その他	戦士の環					1			
	総計(右)		4	8					
	総計(左)		5	0	7	25	8	20	11
	総計(両)		4	8					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	11			11	+	2	d
トラップ解除	5			5	+	2	d
危険感知	11			11	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所护	寺品
異次元バック	□ハイMPポーション
ベルトポーチ	□ハイMPポーション
	□ハイMPポーション
ウェポンケース	□ハイMPポーション
暗器杖	□ハイHPポーション
暗器杖	ランチボックス
暗器杖	□内海牡蠣の燻製
暗器杖	□内海牡蠣の燻製
	□ルネスパバン
ポーションホルダー	□サボテンシャワルフ

					暗器	器杖	□内海牡蠣の燻製
		$\overline{}$					□ルネスパバン
現在重量:	22				ポーション	ンホルダー	サボテンシャワルマ
最大重量:	44	Ā	斤持金:	1042	25	預金・借金	:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-				
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1										
AM:長剣	*	-	パッシブ	-	自身	_	長剣装備			
効果:			武器	攻撃の命中	7判定に+1	ID				
ボルテクスアタック	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回			
	隆と同		る。その攻撃を					CL*10]する。		
カバーリング	*	2	DR直前	至近		自動成功				
効果: 対		カバーを行	う。行動済みて	きも使用で	き、未行動	か場合行	動済みにな	:らない。		
	\Diamond									
効果:						1				
シークレットフォーミュラ	, ,		パッシブ	-	自身	_	-			
								ただし「コスト:・」以外のスキルコストに+2		
レイジ	3	-	マイナー	-		自動成功		46 4 days 44 4 1 1 1 1		
				果はメイン				後攻撃に使用した武器は破壊される。		
アウトストリップ	*	4	ムーブ	-		自動成功				
効果:	_	戦闘移 	動を行い、さら	っに武器を	1個装備す	ることが	できる。 I			
** 🖽 .	\Diamond									
効果:	A		,o ~ ,→*		一 白.	1				
<u>アキュートアーツ</u> 効果:	*		パッシブ パッシブ	ー ホロオスタ	自身	ロルーがある				
ハンターアーツ	5	- 以 =	パッシブ	使用する別	自身	1]に変更9	<u>ි</u>			
		- 4417 世界#		ここで 一		一	田Rtán 力 1 に			
マスターアーツ	★	、他に政論で	パッシブ	よい时に有効	自身	人一フC 1初 	生例14月711日	_+[3L^2]、【魔広例仰刀】に+3L9る。		
1112 1 2	, ,	たたが取得して	L	- 1.		・好磨 磨獣 日	- 	 をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。		
アンチイビル	1	_	パッシブ	- MA CEN	自身	· 3//06/ /06/2// /	ENX COLDINA	でなくし、切りずるが気のエイニーに遅れる能となる。		
効果: 攻撃のダメージに+[SL	'					磨獣 磨ね	 	さらにダメージに+51する.		
ドルイドマスター	1	_	パッシブ	_	自身	_	_			
効果:	•			判定の達成		L SL+1]				
イビルハント	4	6	メジャー	武器	単体	命中判定	_			
効果・対象に武哭攻撃を行う その攻撃の	ダメー:	: ジに+[(SL)D]	」 する。また、対象カ	- 1111		<u> </u>	 の攻撃のダメ	ージは貫通ダメージとなる。CTでダイス増加		

表では覇気がなく印象が薄い中年のおじさんという風体でその地域の木っ端役人となって情報 を集め、裏ではその情報を元に悪を断罪する悪人。

元は世のため人のため愛する妻と子供のためにと妖魔や魔族を倒す護人として活躍していたが 自身が留守にしている間に家族を自身が守ろうとしていた人の手で無惨に殺された過去をもつ。 それから苦しみ悩んだ結果、妖魔や魔族という種ではなく全ての悪を断罪するための悪人とし て活動している、いつか自身も悪として裁かれる日まで(マスターアーツ開眼的な理由なあれ)

_〒 キャラクター名		── ┌ プレイヤー名 ──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゼン			ホーリーストーム	*	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
			効果:攻撃対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族		め。《ハンター	アーツ》の効果を受け	ている時に使用	可能。あなたた	行う攻撃を「対	象:場面(選択)」	「射程:視界」に変更する。メインプロセス持続。
	所持	表品	エンラージリミット	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
□フィッシュ&チップス			効果:	•		携帯品の重量制		力基本值】	*2]になる	5.	
			エリアサーチ	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
小道具入れ			効果: 警戒行	動を行っ	うことがで	きる。さらに励	聞き耳の判	定に失敗	しても相手	に気づかれ	ることがない。
□戦士の環			トレーニング:感知	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
ロマジカルキー			効果:	,			【感知基本	· 値】に+3			
ロマジカルキー			スピードアタッカーI	*	_	セットアップ	-	自身	自動成功	ウォーリア	
			効果:	行動値	・ 連増加を行	う。Ft1点消費	。行動値は	- こ+5、移動	助力に+5す	る。ラウン	/ド持続
キャップライト			トレーニング: 敏捷	*	_	パッシブ	-	自身	-	-	
万能薬			効果:	•			【敏捷基本位	· 値】に+3			
万能薬			フェイス:ダグデモア	*	_	パッシブ	-	自身	_	-	
			効果:	,			【行動值] (2+2			
			イミューンウェイト	*	_	パッシブ	-	自身	_	-	
			効果:	装備	している	5具の移動修正	が0未満の	場合「移	動修正:±0	このに修正す	する。
			ウェポンチェンジ	*	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
			効果:「装備部位:右手」と「装備部位:左手」に装備し	ているアイテム	を携帯品とし、携帯	品の別のアイテムを「装備部へ	・ 立:右手」と「装備語	・ 部位:左手」に装備	する。どちらか一つを	携帯品にしたり、装備	帯したりしてもよい。(「装備部位:片(両)」の武器の切り替えも可能
			効果:	'							
			効果:	•							
			効果:	•							
			効果:					'			
			効果:	•							
			効果:	·							
			効果:	•							
			効果:	•							
			効果:	·							
			効果:	•							
			効果:								
			効果:								
			効果:	-							