

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	サムライ	性別	♂
称号クラス				年齢	43
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自(効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	18	8	22	9	9
ボーナス	5	3	6	2	7	3	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正			1		3		
能力値	6	5	8	3	11	3	3

HP	83
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	暗器杖		-1	8				-1	
左手									
頭部	護り人の帽子					3			
胴部	シルバークェイン[S2:敏捷・感知]				-1	8			0
補助	バトルマント					3			0
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	8	0	3	19	11
スキル	ハンターアーツ ダゲデモア					10	5	2	
その他	戦士の環					1			
総計(右)			4	8					
総計(左)			5	0	7	25	8	20	11
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	□ハイMPポーション
ベルトポーチ	□ハイMPポーション
	□ハイMPポーション
ウェポンケース	□ハイMPポーション
暗器杖	□ハイHPポーション
暗器杖	ランチボックス
暗器杖	□内海牡蠣の燻製
暗器杖	□内海牡蠣の燻製
	□ルネスパパン
ポーションホルダー	□サブテンシャワルマ

現在重量: 22 所持金: 104225 預金・借金:

最大重量: 44

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
AM:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	長剣装備	
効果:	武器攻撃の命中判定に+1D							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を[対象:単体※]に変更、ダメージに+[CL*10]する。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動の場合行動済みにならない。							
	◇							
効果:								
シークレットフォーミュラ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	「タイミング:パッシヴ」以外の「使用条件:刀使用、刀装備」のサムライスキルを、使用する武器の「種別」に関わらず使用できる。ただし「コスト:-」以外のスキルコストに+2							
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	刀使用	
効果:	ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL*10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後攻撃に使用した武器は破壊される。							
アウトストリップ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	戦闘移動を行い、さらに武器を1個装備することができる。							
	◇							
効果:								
アキュートアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃の命中判定に使用する能力を[感知]に変更する。							
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	「装備部位:片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする。							
マスターアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	《ハンターアーツ》の効果を受けている時に有効。あなたが取得しているドルイドのスキルの「効果」に書かれている「分類:妖魔、魔獣、魔族」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。							
アンチイビル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃のダメージに+[SL+2]する。また、その攻撃の対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらにダメージに+SLする。							
ドルイドマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【感知】判定の達成値に+「SL+1」							
イビルハント	4	6	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[SLD]する。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、この攻撃のダメージは貫通ダメージとなる。CTでダイス増加							

表では覇気がなく印象が薄い中年のおじさんという風体でその地域の木々端役人となって情報を集め、裏ではその情報を元に悪を断罪する悪人。

元は世のため人のため愛する妻と子供のために妖魔や魔族を倒す護人として活躍していたが自身が留守にしている間に家族を自身が守ろうとしていた人の手で無惨に殺された過去をもつ。それから苦しみ悩んだ結果、妖魔や魔族という種ではなく全ての悪を断罪するための悪人として活動している、いつか自身も悪として裁かれる日まで(マスターアーツ開眼的な理由なあれ)

