

キャラクター名  
ザイン=カーシュ

プレイヤー名

<b>種族</b>	リルドラケン	<b>種族特徴</b>	鱗の皮膚、尻尾が武器 剣の加護/風の翼
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男 年齢 26
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	異種族を怖がっていた
<b>経験点</b>	170		溺れたことがある 誰かを救ったことがある

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1			6	1
体	14	敏捷度	7			12	2
		筋力	8			22	3
		生命力	13	1		28	4
心	6	知力	4			10	1
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
かばう	224 p
防具習熟/金属鎧	222 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	19 /合計 19

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	4	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	5	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	6	13															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

保存食(5)

ヒーリングポーション

所持金 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 5	7	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

理由は不明だがエルフ族を怖がっていた時期があった。  
 だがあるとき溺れたところを助けてもらったのを機に好くようになった。  
 その後、そのエルフが蛮族に襲われていたところを身を挺して助けた。  
 性格は義に厚く、信念をもって行動する。  
 また、蛮族でも友好的であれば戦うべきでないと考えている。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉵  
    ㊳  
    ㊵