

キャラクター名
リヒト・トラウシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	500		忘れられない恐怖を体験したことがある 許婚がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			11	1
敏捷度	10			15	2
筋力	4			10	1
生命力	9			15	2
知力	9			19	3
精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
ジオマンサー	1		

戦闘特技	
ターゲットィング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石×6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	350	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 0	3	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	4	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	初心のジオグラフ	
背中		
右手		
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：蛮族を倒すため	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔