

| | |
|-----------------------|--------|
| キャラクター名 ギルノール(炎の星) | プレイヤー名 |
|-----------------------|--------|

| | | | | | |
|-------|------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
| 生まれ | 剣士 | 性別 | 男 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | A3-2：一定期間の記憶がない(固定) | | |
| 経験点 | 1730 | | B2-3：田舎で育った B1-2：師と呼べる人物がいる | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 12 | 器用度 | 10 | | | 22 | 3 |
| | | 敏捷度 | 10 | 2 | | 24 + 2 | 4 |
| 体 | 5 | 筋力 | 2 | 3 | | 10 | 1 |
| | | 生命力 | 11 | | | 16 | 2 |
| 心 | 9 | 知力 | 6 | | | 15 | 2 |
| | | 精神力 | 8 | 3 | | 20 | 3 |

[illegible][illegible]

| 技能 | 技能 | 基本 | 基本 | 基本追加 | 必要 | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|--------|-----|-----|-----|------|---|-----|-----|-----|-----|
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | | | | | |
| ファイター | 0 | | | | 鎧と盾 <div>鎧</div> <div>アラミドコート</div> <div>盾</div> <div>その他補正(防具習熟/回避行動 etc)</div> <div>回避技能</div> <div>フェンサー</div> | | 5 | 1 | 2 |
| グラップラー | 0 | | | | | | | | |
| フェンサー | 5 | 8 | 9 | 6 | | | | 1 | 1 |
| シューター | 0 | | | | | | 合計値 | 11 | 3 |

[illegible]

| | | | | | | | | | | | |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-------|------|------|-----|----|------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 3 _m | 26 _m | 78 _m | 2d+ 11 | 3 | 31 | | | | | | |
| 魔物知識/弱点 | | | 先制力 | | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | | | |
| 2d+ 0/× | | 2d+ 9 | 2d+ 7 | 2d+ 8 | 20 | | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|------------------|------------------------------------|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 疾風の腕輪 | |
| 腰 | ブレードスカート(クロスに借金) | 回避時に命中判定より4以上上回っていた場合威力表10のソードダメージ |
| 足 | | |
| その他 | | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|---|---|
| 森の奥深い里で幼い頃から両親に強くあれと育てられてきた。 ある日剣術の腕を磨いていたところ、里を訪問していた剣術を使う冒険者に会おう。 剣を携えた女は酷く美しく、同時に強かった。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| 短期間だが彼女はザルノールに対し師のように剣術を教える。 そして、時には友人のように、時には家族のように外の世界のことを教えた。 そんな名も知らぬ彼女に憧れ里の外の世界を見てみたい、強い冒険者になりたい、という思いから里を出ることを決意。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| 彼女が去る際、名前を尋ねたが「君が冒険者になって再会した時に」と保留にされてしまった。 名も知らぬ冒険者が去った数年後、周囲の反対を押し切りその足取りを追うようにして里を出たが、気が付いた時には魔動死骸区の外れで大怪我を負い、1年もの時間が経っていた。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝ |

プレイヤー名

プレイヤー名

[illegible]