

キャラクター名 リディア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-198000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			18	3
敏捷度	6			18	3
筋力	6			18	3
生命力	6			18	3
知力	6			18	3
精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p	ワードブレイク	1-293p	p
ファストアクション	2123p	回避行動	1-279p	p
影走り	2120p	足さばき	2-227p	p
トレジャーマスター	3143p	魔晶石の達人	2-230p	p
匠の技	3143p	ブロッキング	2-230p	p
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
韋駄天	3142p		p	p
縮地	3143p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
マナ耐性	3144p		p	p
賢人の知恵	3142p		p	p
スローイング	2-228p		p	p
ターゲッティング	1-280p		p	p
鷹の目	1-280p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	必要					
					ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0									
グラップラー	0									
フェンサー	0									
シューター	0									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								1		
回避技能								合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
												2d+											
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	18 m	54 m	2d+ 1	0	63						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18	2d+ 18	2d+ 18	2d+ 18	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
左手			
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
可能性を紡ぎ、織る…	チェック
専用の武器・防具を製作可能 元となった人物の性格などを引き継ぐため複数装備不可	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ただし、特定の人物は特定の人物のモノを装備しても装備制限に引っかからない場合がある	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
また、能力やステータスはその武器の元となった人物のモノを使用できる可能性がある	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
フェイスイクスプレッションレス…	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
真偽判定や心理学といった判定の対象になった時、仕掛けてきた相手は必ず失敗する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
戦えないよ…	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
戦闘技能を一切習得できない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
代わりに逃走は自動成功し、逃走ペナルティを一切受けない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

