

キャラクター名 シュピーゲル

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 一般人 性別 女 年齢 不明
冒険者Lv 17 経歴 本名: デュナミス 可能性を映す鏡
経験点 -249500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 11 成長 18 3
敏捷度 11 成長 18 3
筋力 11 成長 18 3
生命力 11 成長 18 3
知力 11 成長 18 3
精神力 11 成長 18 3

技能 Lv. 技能 Lv.
プリースト 15
セージ 15
ライダー 17

戦闘特技
ルーンマスター 1B34 p MP軽減/プリースト 1-283p
鋭い目 2120 p 魔法拡大/すべて 1-290p
弱点看破 2121 p 魔法拡大の達人 1-283p
マナセーブ 2123 p 回避行動 1-279p
マナ耐性 3144 p 魔晶石の達人 2-230p
賢人の知恵 3142 p
魔法拡大/数 1-289p
ターゲットィング 1-280p
魔法収束 1-291p
魔法制御 1-291p
鷹の目 1-280p

言語 会話 読文
交易共通語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 基本追加ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 いつもの服 (装甲増加) 5 1 20
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 合計値 2 20

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
ダガー 1H投 3 2d+ 0 10 0 3
トランクケース 2H 12 2d+ 0 12 0 15

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 1150 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 18 m 54 m 2d+ 2 20 69
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 20/18 2d+ 0 2d+ 20 2d+ 20 63

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 15 18

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
可能性を集め、形にする...
専用の装飾品・レリックを製作可能 レリックは元となった人物の性格などを引き継ぐため複数装備不可
ただし、特定の人物は特定の人物のモノを装備しても装備制限に引っかからない場合がある
フェイスレスゴッド...
どんなところにも歩いていくことができる ただし時間はそれ相応に必要とする
特殊な土地勘...
宇宙や空において絶対迷うことがない
代わりに、地上では必ず迷うためナビゲート等の判定が自動失敗かつ、ファンブル扱いになる
宇宙や空では自動成功かつ、クリティカル扱いになる
自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛