

キャラクター名 進清十郎	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	3130				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2	4	20 + 1	3				
体	12	敏捷度	7	2	1	18 + 2	3	プリースト/イーヴ	2	レンジャー	7
		筋力	6	2	6	26	4	エンハンサー	1	ライダー	7
心	8	生命力	7	1	5	25	4				
		知力	6		4	18	3				
		精神力	8	1	2	19	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	魔神語	○	
不屈	2123p		p			
かぼう	1-285p		p			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p			
頑強	1-279p		p			
ガーディアン	1-279p		p			
ブロッキング	2-230p		p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
高所攻撃		
チャージ		
騎獣の献身		
HP強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力解放		

技能	ファイター	10	13	13	14	鎧と盾	専用ドンドレシアの堅忍大鎧	21	8	
	グラブラー	0					専用マナタイト加エタワーシールド	20	3	
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		1	
	シューター	0					回避技能	ファイター	合計値	13 13
						必要	ランク	筋力	回避力	防護点

武器	専用銀のロングスピア+1カスタム+3 銀製。オーダーメイド+3。	1H両	23	0	2d+ 13	10	15	28											
	専用銀のロングスピア+1カスタム+3 (両手持ち) 盾を捨てて両手持ちした時のデータ	2H片	23	1	2d+ 14	10	15	33											
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	22 m	66 m	2d+ 13	13	87	神聖魔法	2	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	27							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	聖印		
背中	ウェポンホルダー	野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時魔法ダメ-4
右手	疾風の腕輪	左手	巧みの指輪
腰	専用ブラックベルト		
足	専用軽業のブーツ		
その他	即座に起き上がり転倒ペナ無効		

その他メモ	自動失敗
天空のテラリウム亭の先輩冒険者NPC案。	チェック
白馬に跨るティエンスナイト。固い。速い。倒れない。三凶より2ランク有名人。	□□□□⑤
槍命中: 2d+11 (片手槍) / 2d+12 (両手槍)	□□□□⑩
槍ダメ: k 28 / 33 @ 10 + 15 + 2 (ファイター筋力+高所+超高所+チャージ)	□□□□⑮
回避: 自動命中 (かぼう×5) / 2d+12 / 11 @ 防護点 12 + 2 × (ラウンド中に物理ダメ毎+2)	□□□□⑳
データ案: 高レベルキャラクター作成ルール 8~9 × ポイント割り振り	□□□□㉕
成長回数 22、追加経験点 + 37000、所持金 54000G、所持名誉点 500点、所持シャード 9個	□□□□㉙
	□□□□㉚

