キャラクター名
水瀬　真秀(みなせ・まほ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	19	性別	♀
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	実験体	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	1			2
精神	2	1	1	6		10
社会	3	0	1			4

HP	34
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《フロストバイト》	ＲＣ	16r+6		7		クリティカル-2、単体射撃攻撃。
《ゼロ・ブレイズ》	ＲＣ	16r+6		14		クリティカル-2、単体射撃攻撃。
《アイシクルディザスター》	ＲＣ	14r+6		25		クリティカル-2、範囲(選択)射撃攻撃。
《アイオンの雨》	ＲＣ	17r+6		9		シーン(選択)射撃攻撃。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ『UGN幹部』	
メモリー『UGN南嘉野区支部』	
オルクスユニーク『ミーミルの覚書』	
サラマンダーユニーク『炎の鷹』	
ユニーク『ストレンジフェイズ』	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
敷条 伊吹	P 慈愛	N 不安		
鬼戸良平	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
得意領域	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：このラウンドのRCの判定ダイスを+LV個する。								
コンセントレイト・サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値-Lv、判定ダイス+3個。								
焦熱の弾丸(氷)	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：攻撃力+(LV+2)の射撃攻撃。								
炎の鷹	1	2	メジャー	視界	単体	RC	焦熱の弾丸	
効果：焦熱の弾丸の攻撃力+7。侵食値でレベルアップしない。								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：攻撃力+(LV×3)の射撃攻撃。同一エンゲージ不可。								
氷炎の乱舞	1	4	メジャー	-	-	RC	氷の塔	
効果：攻撃力+(LV×3)の射撃攻撃。判定ダイス-2個。								
プラズマカノン(氷)	2	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：攻撃力+(LV×5)の射撃攻撃。								
アニマルテイマー	3	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：組み合わせた判定のダイスを+(LV+1)する。								
完全なる世界	2	5	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100↑	
効果：判定ダイスを+LV+1個、攻撃力を+(LV×3)する。								
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果：攻撃力+(LV×2)の射撃攻撃。コンセントレイト不可。								
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	-	80↑	
効果：(Lv×5)点までの任意のHPを消費し、消費した分の数値を攻撃力に加算。								
リフレックス・オルクス	2	2	リアクション	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：クリティカル値-LV								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果：《RC》で回避を行う。								

私はどこから来たのか。私は何者か。私はどこへ行くのかーー

一見すれば、どこかの託児所のように見える光景だった。幼い子供たちが何人も、思い思いに遊具で遊んでいる。
しかし、よく見ればそれは異常な光景。窓はなく、扉は分厚い合金製。
子供たちが操る遊具も、どこかおかしかった。
どう見ても新品なのに一部がボロボロに腐食しているもの、頑丈な金属製なのに溶けた飴のように歪んでいるもの、様々だ。

私も、そこに居た。否、正確には違う。通常のUGNオーヴァード訓練施設よりも更に秘匿性の高い部署。
『Project Absolute-Zero』。UGNの中でも限られた者しかその存在を知らない。その詳細ともなれば尚の事だ。
そんな部署からの出自のものなど、与太話の一つとして一蹴されるのは目に見えている。

だが、私は此処に居る。一人のUGNチルドレン出身のエージェントとして。一人のオーヴァードとして。
そして、一般的なオーヴァード、エージェントとは一線を画す存在だということも自覚している。
普通の人間ではない。普通のオーヴァードでもない。そんな私は、これからどこへ行くというのだろうか？

いっそ、何もかもを凍らせて止めてしまいたい。
そうすれば、何もかもが静止した世界で、私は唯一つの私として存在できるのに。
ーーそんな衝動を、私はいつまで抑えられるのだろうか？

性格は怜悧冷淡、冷静で冷酷。
大抵のことは微笑で乗り切ってしまうことから“氷の微笑(フリージング・スマーク)”と呼ばれることがある。

キャラクター名
水瀬　真秀(みなせ・まほ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《残酷な深き白》	ＲＣ	24r+6		39		クリティカル-3、単体射撃攻撃(侵蝕率100%以上限定)。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
凍てつく刃	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の攻撃力を+[1d10+(LV×3)]する。							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定ダイスの一つを10に変更(1シナリオにLV回使用可)。							
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	領域内の情報を知る。							
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	RC	-	
効果：	物理法則を無視して近道を作る。							
快適室温	★	-	メジャー	至近	周囲	自動	-	
効果：	シーン内の気温を操作。							
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	熱によるダメージを受けない。エフェクトは対象外。							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	RC	-	
効果：	熱を持つ対象の位置を把握できる。また、感情や体調の変化も読み取れる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								