キャラクター名
ルル・ミグルディア

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	24
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	神官			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	15	9	25	9	42	9
ボーナス	11	5	3	8	3	14	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正						3	
能力値	11	6	3	10	4	19	5

HP	223
MP	259
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	生命の杖	至近	-1	10				-5	
左手									
頭部	グレートサークレット				-1	7			
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助					-1	12			-1
装身具	高位聖印					12			
能力値			6	0	3	0	19	7	16
スキル						3	6	5	
その他									
総計(右)			5	10	0	39	26	7	14 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	19			19	+ 3 d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
ハイHPポーション×20	
ハイMPポーション×30	
バックパック/手提げバッグ/ベルトポーチ/ポーションホルダー	

現在重量： 35		
最大重量： 43	所持金： 179	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	4	3	DRの直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクションの効果に+SL×3+5。								
ラーニング:ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+2D。								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定に+1D。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象:場面、射程:視界のエネミー識別を行える。								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別に成功した時、物防/魔防の値を知ることができる。								
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アドバイスの効果+1D。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを3D+CL×3回復。								
ヒールオール	3	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ヒールの対象を場面(選択)に、射程を視界に変更する。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が受けているバッドステータスを全て回復する。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済のキャラクターを未行動にする。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果： 自身と対象を記憶した場所に転送する。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が既に使用したシナリオ～回の使用回数を1回増やす。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う。								

キャラクター名
ルル・ミグルディア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヘイスト	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の行動値に+SLD.。							
ポストヘイスト	1	20	ヘイスト	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	ヘイストの対象を範囲(選択)にする。							
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果：	エンサイクロペディアとセットアップスキルを一つ使用する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ヒールを使用する。							
ディスコード	5	4	DRの直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	対象の攻撃のダメージに+SLD。							
ディバインフォース	1	20	DRの直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象の攻撃のダメージに+CL×5。							
リデュース	3	12	DRの直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象の攻撃のダメージに-SL×3D。							
アフェクション	1	-	DRの直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0にする。							
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果：	対象が行う判定に+1D。							
サポートコンダクト	1	12	判定の直前	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象が行う判定に+1D。							
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定を呪歌判定で代用する。							
バトルオペレーション	1	-	クリンナップ	視界	場面(選択)	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ギルドメンバーに有効。MPをCL×3回復。							
ヒールライズ	3	10	効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	対象がHP回復を行う魔術を使用したときに使用。効果に+CL×3。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果：	クリティカルしたときに使用。対象の攻撃のダメージに+SL×10。							
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：	対象のファンブル判定振り直し。							
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	ドロップ品決定ロールに+1D。							
コアジェンシー	5	8	DR直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	ダメージ+SL×5							
フォーメーション:アタック	5	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功	ｷﾞﾙﾄﾞ所属	
効果：	ダメージ増加+SL×5							
ファストフォーメーション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果：	フォーメーション～とセットアップ1つ使用							
ジャミングアタック	5	6	判定直前	視界	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	判定の達成値-SL×2							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	複数の攻撃にプロテクション使用可能							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3。							

キャラクター名
ルル・ミグルディア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大MPに+CL。								
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	ﾌｪｲｽ取得不可	
効果： HP/MP回復するスキル/アイテム/パワーの効果に+2。								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力判定に+1D。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果 :対象が戦闘不能の時、難易度10の器用判定を行う。判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。対象は行動済となる。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定に+1D。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1D。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大HPに+CL。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神判定+1D。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神判定+1D。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神判定+1D。								
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	単体	精神	シーン1回	
効果： 対象の精神と対決を行う。勝利した場合対象を行動済にする。動物/魔獣/霊獣の時のみ有効。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	-	
効果： ポーションを1つ使用する。								
ハンティング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： シーン終了時、HP回復を行う。MPを2D+CL×2回復。								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了時、MP回復を行う。MPを2D+CL×2回復。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								