

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	13	6	7	9	7
ボーナス	5	2	4	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	3	6	2	2	4	2

HP	45
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手						3		-1	
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	ライトスーツアーマー				-1	+10			-3
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	8	12
スキル	ハードマッスル/フェイス:ゴヴァノン					4	1		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	20	5	7	9
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	
ウェポンケース	

現在重量: 4
 最大重量: 15
 所持金: 460
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-		-				
効果:								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドゥアン:有角族	1		パッシブ/メイキング		自身			
効果: 筋力+3								
カバーリング	1	2	ダメ口直前	至近	単体	自動	1	
効果: 防御中1/未行動のときにカバーを行っても行動済みにならない								
ディフェンダー	1	3	マイナー		自身	自動	5	
効果: 物理防御+[sl×3]								
ハードマッスル	1		パッシブ		自身		3	
効果: 物理防御+[sl×3]								
モアタフネス	1		パッシブ		自身		3	
効果: 最大HP+[sl×5]								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身		1	
効果: オブジェクト破壊ダメージ+2d(破壊不可は破壊不可だよ)								
フェイス:ゴヴァノン	1		パッシブ		自身		1	
効果: 魔法物理防御共に+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4
 最大重量: 15
 所持金: 460
 預金・借金: