

キャラクター名

パイロ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	10				

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		オート	0	0-1	ダメージを受けると対象の他の姉妹の次のアクションのコスト-1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃/切断判定の出目+1、ターンと戦闘終了時にパーツひとつ破壊
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを代わりに受ける
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃した相手を攻撃する時出目+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発1+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御+1
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン/バトルパート終了時、損傷していたら修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			