キャラクター名: アルフレ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	14,5
種族	フィルボル			**境遇**	親友
出自 **(効果)**	一般人			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	9	7	9	16	9
ボーナス	2	3	3	2	3	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	3	3	4	7	4

HP	27
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	7	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			4	0	3	10	10	5	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 6	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に魔法防御力+3							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	3d+CL*3点HP回復をする。							
	1							
効果：								
ディスコード	2	4	DR直前	20m	単体	自動		
効果：	対象が行う攻撃のダメージに+(SL)dする。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	スキルに対するリアクションとして行う精神判定に+1dする。							
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エリンディル大陸東方の出身。
産まれてすぐ両親が他界したところを冒険者であるヒューリンの夫婦に拾われる。幼い頃からヒューリンの子どもたちと一緒に育った。しかし、歳を重ねるにつれ一緒に育ってきた友達との発育の差が目立つようになり、やがて友達らは先に冒険者として旅立って行った。彼らに置いて行かれたくないという思いから、自身も冒険者として旅立つ決心をした。遠く散り散りになってしまった親友たちに「自分もどこかで冒険者として生きている」と伝えるために、名が知れ渡る大きなギルドを作りたいと考えている。

2D+{筋力} 【筋力判定】
2D+{器用} 【器用判定】
2D+{敏捷} 【敏捷判定】
2D+{知力} 【知力判定】
2D+{感知} 【感知判定】
2D+{精神} 【精神/呪歌判定】
2D+{幸運} 【幸運判定】
2D+{回避} 【回避判定】

//筋力=2
//器用=4
//敏捷=3
//知力=3
//感知=4
//精神=7