

キャラクター名
キーク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	裏切られたことがあるため、異種族を怖がっている		
経験点	450		監禁されたことがある 恐怖に打ち勝つため		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		22 + 2	4
体	13	敏捷度	12	11	2	36	6
		筋力	5	1		19	3
心	6	生命力	4	1	4	22 + 2	4
		知力	10	4	2	22	3
		精神力	7	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
コンジャラー	8		
スカウト	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
ストロングブラッド			
ヒールスプレー			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	15	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧+1		6	2	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値		20	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 13	9	12	10										
ナイフ	1H投	1		2d+ 13	9	12	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 20	3

HP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
38

装備品	説明
頭 スマルティエのサークレット	魔動機文明のブランド品、3種類以上で生命抵抗上昇
耳 ラル0ヴァイネの金鎖	その他装飾品追加
顔 スマルティエの髪飾り	
首 スマルティエの銀鈴	その他装飾品追加
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの能力増強の腕輪	
腰 ブレードスカート	達成値+4以上で回避時反撃
足 ディスプレイサーガジェット	その他装飾品追加
その他アルケミーキット	賊術を使用できる

装備品	説明
ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
左手 スマルティエの能力増強の腕輪	
マナリング	ダメージ魔法+1、魔法の発動体

その他メモ	自動失敗 チェック
★× 0×1 0×1 0×14	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤

