キャラクター名 プレイヤー名										7 \square	スキル名	SL	コスト	タイミング	対射程	対象	判定	制限	メモ			
鈴乃宮 道明寺													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
													効果	:			非才 [、]	ーヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	ı.			コボロス		ワーク	ス UGNI	ージェ	ントD カ	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
J J F L	Δ .	エンシ	ブェルハィロゥ		ウ			38					効果	:				コスト分の	HPで復活			
オプショナル						年新	年齢			性別	别 男			悪食の蛇	1	2	オート	自身	至近	自動	シナリオ1回	
覚醒		挡	架求			b	自傷		初期化	夏食率	37	37 %	効果	:			ダメージを与タ		回のエフェクト	を回復す	3	
-			+ = #									1-	原	初赤ブレインハック	1	10	メジャ	視界	単体	対決	シーン1回	1
出自		女定し		た家族		A	禁断の愛		遡	逅	同志	问 态	効果					命中時情	悪付与			
	基本値		ワーク	フ ボ	_+:	7 成	長 他	他修正		НР	$\overline{}$	25	┑Ĺ	マスビジョン	3	4	メジャ	_	-	対決	100 1	
肉体		1	0	^ 3	0	1 130	טו אני	سروار	能力値			18	効果	:				(撃力+Lv*!	5 シナリオ3[<u> </u>		_
感覚		4	0		0			2	6	(非装備)		18	┧┕	天からの眼	1	2	メシ゛ャ/リアクショ	さ 武器	-	対決		
精神		3	0		0				3	戦闘移		23	効果	:				判定のダー	´ス+Lv個			_
社会		2	1		0				1	全力移		46	+ $lacksquare$	コンセ	2	2						
社五		9	'						'				効果	:				C値	-Lv			
肉体			Į.		覚			精神		社	社会			原初黄加速装置	3	2	セット	自身	至近	自動		
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SI	L 修正	技能	SL	修正	効果	:			Ę	ウンド中行	·動值+Lv*	4		
白兵			射	撃			R C	1		交渉	1			スタートダッシュ	1	3	セット	自身	至近	自動	シーンLv回	4
回避			知	覚	1		意志			調達	7		効果	:				戦闘移動	離脱可			
運転:			芸術:	自殺	1		知識:遺産	全 2	2	情報:UGN	1			混色の氾濫	1	2	シント゛ローム	_	範囲(選択)	_	シナリオLv回	<u> 1</u>
運転:			芸術:				知識:			情報:裏社会	_{請報} :裏社会 4		効果	:			原初と組み合	わせると貿	題(選択)	に変更す	- る	
運転:			芸術:				知識:	識:		情報:] [1	゚ージーフェイカー成分分析	*	_	XĐ t	至近	自身	自動	必要ならRC	3
運転:		芸		芸術:			知識:			情報:			効果	:			4	物質を瞬時	に解析する	ı		
運転:			芸術:				知識:			情報:				超人的代謝	*	_	常時	至近	自身	自動	_	
武器・コンボ			能力 命中値		5 C	值 功事	磐力 射程	計印して			×ŧ		効果	:			データにオ	ない傷や病	気が素早く	完治する		
			射撃	6r-1	_		311 ±			~			+									
		射撃				5		ひ撃を新	囲化するシ	 比するシナリオ 1 回			:							_		
3 3 3 5 C 1 1		71-	0					7 - C + C		, , , ,	—	┧┕										
													効果	:								
													╎└									
防具		価格			避行	動	メモ					効果	:									
				5																		
														ら研究熱心な探求者 くごく一般的な家庭に生まれたか	がある日	たまたま発	見したレネゲイト	ドウイルスに	感染しオー/	バードとなる	5	
	所	所持品					合計装甲: 5 合計回避: 0					自	身が出した音を聞いたものに精神								せいで両親が事件を起し死亡、その犯人	
コネ情報屋								ロイス						て逮捕された経歴をもつ こUGNに認知され釈放、そのま	ŧまUG	N職員にな	3					
前科者							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					自身の	D感情制御のため遺産白猿の額冠	引に手を	出し現在所	持している、エフ	フェクトのせ	いなのか冠の	りせいなのか	興奮すると	自殺する癖がある	
アクセサリ								遺産継承者 白猿の額冠P 連帯感 N 偏愛					1									
							-	物質 P 好奇心 N 偏愛														
							生物 P 好奇心 N 偏愛					1										
							支配者の棺 Р 好奇心 Ν 偏愛					1										
								青羽根支部 P 好奇心 N 偏愛														
								デーモンクリエイターP 好奇心 N 偏愛														
			- 					鷹影 新葉 P 傾倒 N 偏愛														
								馬炒 和未 「					_									
							最大財	最大財産P: 16 残り財産P: 0														