キャラクター名
ラーナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	9	6
ボーナス	3	4	3	2	2	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	2	3	4	3

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	4	8	8
スキル									
その他				1					
総計(右)			5	5	5	6	4	8	6 m
総計(左)			3	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	メイキング	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 2つの武器の性能を合計								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1D6								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】								
エアリアルレイブ	2	7	メジャー	至近	単体	命中	-	
効果： 白兵攻撃。命中判定+1D6、ダメージ+［SL×3］								
天翼族	1	-	ムーヴ	-	自身	自動成功	メイキング	
効果： シーン中、飛行状態になる								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知+1D6。トラップ探知に失敗してもトラップが作動しない								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除+1D6								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								