キャラクター名: ヨミヒト・シラズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	200
冒険者Lv	11	経歴	伴侶が居る（居た		
			年の離れた友人がいる（いた		
経験点	100		育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	10		27	4
		敏捷度	3	4		16	2
体	3	筋力	1			4	0
		生命力	3	6		12	2
心	14	知力	9	23		46	7
		精神力	10	18		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	ドルイド	4				
コンジャラー	4						
プリースト/ダリオン	11						
フェアリーテイマー	3						
セージ	10						
バード	11						
アルケミスト	1						

戦闘特技

ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である、宿り木の棒状加工	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
悪臭放つブラックロット 普段は布で巻いておく(悪臭対策) 魔法行使時、MP-1、魔法の武器である、宿り木の棒状加工、アビス強化:回復量+1 カース：隠密判定−2	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 20

MP
119

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	11			
操霊魔法	4	12			
深智魔法	3	12			
神聖魔法	11	19			
妖精魔法	3	11			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	威力表ファンブル時、魔力点分回復
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	聖印	
首	ロッセリーニの拡声器	
背中	ウェポンホルダー改	杖しまう空きスペ、カードシューター
右手	操りの腕輪	ミューズのホルン
腰	ディスプレイサーガジェット	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力＋1、自立する限り、常に足場が悪い
その他	セービングマント	

	装備品	説明
左手	操りの腕輪	
	女神のヴェール	

その他メモ

冒険に出た理由
家族をすべて失った

雷恐怖症←NEW!

フローレスで生まれた吟遊詩人のエルフ。

村の開拓者グループのエルフが親であり、開拓初期からの子供であるが、生まれてすぐの頃、両親がどうしても中央フローレスの中央まで戻る必要ができたため、幼少期のころは昼間は学校の先生や村長など、年長者のところを転々として、夜には一人で寝ていた。なんとなく寂しいことは感じていた。その分、年長者たちと話たり、学問や古い歌を習い、友達に披露していた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヨミヒト・シラズ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○	リカント語	○	○
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドワーフ語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○	○	バジリスク語	○				
魔神語	○		リザードマン語	○				
魔動機文明語	○	○	ケンタウロス語	○				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アーリーバード		
夏の生命		
モラル		
レクイエム		
ラブソング		
草原の息吹		
レジスタンス		
華の宴		
アトリビュート		
白日の暖		
ダンス		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【古モルガナンシン王国式戦域魔導術】	50	冒険者ランク(センチネル)	200		
《戦域魔導術アンナマリーア》	20	専用装飾品　hp	50		
ロッセリーニの拡声器	20	専用装飾品　mp	50		
ロッセリーニの魔導筆	20	恍惚のリュート 専用	100		
冒険者ランク(ダガー、レイピア)	50	ミューズのホルン 専用	100		
冒険者ランク(ブロードソード)	50	《我が魔琴は静かに咽ぶ》			
冒険者ランク(グレートソード、フランベルジュ)	200				
【カサドリス戦奏術】	50				
《言の葉は破れ散る(コミュニケイション・ブレイクダウン)》					

名誉点 所持 107 /合計 1067

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間セット）x3	○□□○□□
情報代x4	○□□○□□
ドレス(礼服)	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
暗明のフルート	○□□○□□
ミューズのホルン	○□□○□□
リュート(楽器)	○□□○□□
恍惚のリュート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ロッセリーニの印象絵具x6	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカードBx10	○□□○□□
マテリアルカードAx8	○□□○□□
マテリアルカードS	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
龍樹の秘薬x3	○□□○□□

	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
知恵の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
ペット(アマガエル)	○□□○□□
ペット(コノハズク)	○□□○□□
ペット(鈴虫)	○□□○□□
	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20325 G

預金・借金 G