

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	9	7	8	12	9
ボーナス	4	2	3	2	2	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	3	5	2	2	5	3

HP	37
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			3	0	5	0	5	7	11
スキル						3	6		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	15	11	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 12
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: カバーリングを行う								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: シーン中、【物理防御力】+ [SL×3]								
ハードマッスル	1	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】+ [SL×3]								
レジストメンタル	1	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 【魔法防御力】+ [SL×3]								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 様々な国や街の概要、歴史、人物、過去の出来事を知っているかどうかの【知力】判定+1D								
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【筋力基本値】+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品