キャラクター名
スガキ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	15
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	内緒だ！
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	傭兵			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	21	29	21	12
ボーナス	4	3	4	7	9	7	4
クラス修正	0	0	0	2	3	2	1
他修正					7		
能力値	4	3	4	9	19	9	5

HP	101
MP	176
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護人の剣	至近	-1	8				-1	
左手									
頭部	護人の帽子					3			
胴部	護人の装束					7	3		
補助	護人の木靴					3	1		
装身具	護人の鞘								
能力値			3	0	4	0	9	23	9
スキル			6	17		10	5		
その他			13						
総計(右)			21	25	4	23	18	22	9 m
総計(左)			22	17					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19	6		25	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	19	6		25	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身			
効果： 魔法攻撃のダメージに+[5d]する。								
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果： 攻撃,物防+10、魔防+5								
アキュートアーツ	★		パッシブ		自身			
効果： 命中判定を【感知】に変更								
ドルイドマスター	6		パッシブ		自身			
効果： 感知判定の達成値+7								
アンチイビル	7		パッシブ		自身			
効果： 攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+9。魔族系で更に+7								
スクリーン	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動		
効果： 対象を戦闘移動or離脱。封鎖時無効								
エディクト	5	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： R中、対象の受けるダメージ+10								
プレデタリーセンス	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 魔族系に有効。R中、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+感知								
ミスルトゥパワー	5	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： R中、武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+25。								
イビルキラー	5	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔族系に有効。R中,対象のﾀﾞﾒｰｼﾞ-50								
ホーリーサイド	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： ｼｰﾝ内に魔族系がいる際、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d								
ホーリーフォース	★	4	ﾎｰﾘｰｻｲﾄﾞ		自身	自動		
効果： 対象を範囲(選択)、射程を視界にする								
ムービングセット	★	3	ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 戦闘移動し、ムーブアクションをする								
ミラージュステップ	5	4	ムーブ		自身	自動		
効果： R中、命中/回避+8								

SLは13からあげられる

キャラクター名
スガキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーストーム	★		ムーブ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	攻撃対象を範囲(選択),射程視界にする							
エルーシプステップ	★	3	移動同時		自身	自動		
効果：	移動+5,魔族系にｴﾝｹﾞｰｼﾞ封鎖されない							
フォースインパクト	3	HP	マイナー		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	メイン中、攻撃のダメージ+消費HP。							
フォースウェポン	3	10	マイナー		自身	自動	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	魔族系に有効。武攻を光化,魔防0計算							
イビルベナム	★	3	マイナー		自身	自動		
効果：	魔族系に有効。R中、攻撃に毒2付与							
イビルハント	5	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+5d。魔族系には貫通ﾀﾞﾒｰｼﾞ							
オファリング	3	MP	DR直前				ｼｰﾝ1回	
効果：	攻撃のダメージ+消費MP。							
イビルベイン	3	3	DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ3回	
効果：	魔族系に有効。スリップ付与							
インペイルメント	★	2	ｲﾋﾞﾙﾍﾞｲﾝ		自身	自動		
効果：	そのﾀﾞﾒｰｼﾞ+2d							
ワーニング	★	6	判定直前	20m	単体	自動		
効果：	自分以外の感知判定+1d。							
スレイトドッジ	★	5	ﾘｱｸｼｮﾝ		自身	回避	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	回避判定を感知で行う							
リフレクターショット	★	6	ｽﾚｲﾄﾄﾞｯｼﾞ		自身	自動		
効果：	回避判定勝利時、攻撃者にダメ反射							
アプリシエイト	5	8	対象ｶﾊﾞｰ	20m	単体	自動		
効果：	ｶﾊﾞｰした対象の防御+15。							
ミスルトゥバイタリティ	★	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	自分以外のHPを[3d+CL*2]回復							
マジックフォージ	4		DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	魔攻ﾀﾞﾒ+[17d+知力基本値],減衰不可							
神域の魔術	★		パッシブ		自身			
効果：	マジックフォージの効果変更							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	水属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ[7d+19],[放心]付与							
アースパレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	地属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ[7d+19],[ｽﾘｯﾌﾟ]付与							
マジックエッジ	3		パッシブ		自身			
効果：	マジックフォージの効果+9d							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	HP[CL×10]回復							
ブリッツセンス	1	5	DR直前	至近	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	DR+1d。自分選択不可							

キャラクター名
スガキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポジショナルプレイ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果：R中、物魔防+4。行動済になる								
ライフブースト	1		回復直後		自身	自動		
効果：回復量+5								
コールゴット：カグツチ	3	5	マイナー		自身	自動		
効果：シーン中ダメージ+12								
コールゴット：ツキヨミ	1	5	マイナー		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：メイン中使用魔術のﾘｱｸｼｮﾝは失敗する								
コールゴット：ナキハサメ	1	5	回復同時		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：回復効果+[CL×3]								
リチュアルチャーム	1							
効果：								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー		自身	精神	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：あらゆる判定+1d,MP5使用でｼｰﾝ継続								
チャネリング	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：セイクリッドダンス同時使用								
マスターマジック	1		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃ダメージ+5								
グランドクロス	1	G20	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：光属性の2回武器ﾀﾞﾒ,魔族系更に+CL*2								
ｸﾞﾗﾝﾄﾞｸﾛｽ･ｱﾙﾀｷｴﾗ	1	G60	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：光属性の2回武器ﾀﾞﾒ,魔族系更に+CL*5								
聖魔法メチャウゴケルン	1	G10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲(選択)	自動		
効果：R中、あらゆる判定+2d								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：ﾘｱｸｼｮﾝ時に精神判定+1d								
トレーニング	1		パッシブ		自身			
効果：知力/感知/精神基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								