キャラクター名

13番目(サルヴェイション)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽(かんせい)
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
04.密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。
97.最終治療	重い病か、事故なのか。とにかくあなたはベッドから起き上がることもできない状態だった……と思う。最新の治療を受ければ回復すると言き、よく考えもせずすがりついた。そして、確かに動けるようになった。望まぬ所で。
70.墓前にて	あの時、あなたは墓石に涙りかけていた。それが誰の事なのか、思い出せない。ただ、うら寂しい墓場の風景、この低く声だけが鼓膜に響く。墓には大切な人が眠っていたのだろうか?それとも死んでも許せない相手か?
50.銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭い音がして、胸の奥が熱くなって、とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから先が思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
24.信託	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
天ヶ崎ひさぎ	憧憬	3	①②③④⑤	
シィニャ・エスポワレ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ユリシーズ	友情	3	①②③④⑤	この戦闘中のみ信頼へ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、効果上のホラー・レギオンは あなたが外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死に続け		アクション	0	自身	損傷している基本パーツを1つを修復する。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
ポジション		祈り		アクション	0	効果	1カウント~3個分のカウントをいくつ消費するか。3カウント分消費した場合は、6カウント分消費した場合は、9カウント消費した場合は、12カウント分消費した場合は、1カウント~6カウントの間、任意のカウント数分だけ効果を受ける。
		アンプル		オート			