

キャラクター名  
13番目(サルヴェイション)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽(かんせい)
サブクラス	ステーション	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
04.密室	狭い部屋に寝をかけて閉じこもる。外で何が、あなたを探して徘徊している。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……;
97.最終治療	重い病が、掌切なのか。とにかくあなたはベッドから起き上がることもできない体だった……と思う。最新の治療を受けられは回復すると聞き、よく考えもせずがうついた。そして、確かに動けるようになった。望まぬ形で、
70.墓前にて	あの時、あなたは墓石に涙が落ちていた。それが誰の事なのか、思い出せない。ただ、うら寂しい墓場の風景、この夜くすみが闇裏に染る。墓には大切な人が眠っていたのだろうか?それとも死んでも許せない相手か?
50.銃声	突然の破裂音。何が焦が臭い音かして、胸の奥が熱くなって、とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
24.信託	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
天ヶ崎ひさぎ	憧憬	3 ①②③④⑤	
シニャ・エスポワレ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ユリシーズ	友情	3 ①②③④⑤	この戦闘中のみ信頼へ
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで戦闘前の状態に戻してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ダメージが終了するが、このパーツが損傷するまで、効果上のホラー・レムオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に10の修正を受ける(この修正は累積しない)。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死に続け		アクション	0	自身	損傷している基本パーツを1つを修復する。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
ポジション		祈り		アクション	0	効果	ダメージが減少するが、このパーツが損傷するまで、効果上のホラー・レムオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に10の修正を受ける(この修正は累積しない)。
		アンプル		オート			