

キャラクター名

13番目(サルヴェイション)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステシー	暗示	陥落(かんせい)
サブクラス	ステシー	寵愛点	43

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
04.密室	長い廊下に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して狩っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。
97.最終治療	重い病か、事故なのか。とにかくあなたはベッドから起き上がる事もできない体だった……と思う。最新の治療を受けねば回復すると聞く、よく考えもせぬがりついた。そして、確かに回復するようになった。壁紙の形で、
70.墓前にて	あの頃、あなたは墓石に寝ながらいた。それが誰なのか、思い出せない。ただ、うらやましい墓場の風景。この近く某だけが墓裏に蘇る。墓には大切な人が寝ていたのだろうかそれとも死んでしませぬ手が
50.銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭い音がして、胸の奥が熱くなって、とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
24.信託	

未練							
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1			
天ヶ崎ひさぎ	憧憬	3	①②③④⑤				
シニヤ・エスパワレ	嫌悪	3	①②③④⑤				
ユリシーズ	友情	3	①②③④⑤	この戦闘中のみ信頼へ			
		3	①②③④⑤				
		3	①②③④⑤				

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ダメージが終了するか、このパートが爆発するまで、効果上のホラー・ゾンビはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は蓄積しない)。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御第2。このパートが戦闘終了時に破壊されなければ、自身の損傷している任意のパート2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
メインクラス		蠹く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死に続け		アクション	0	自身	損傷している基本パートを1つを修復する。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
ポジション		祈り		アクション	0	効果	このパートが終了したときに、自身が持っていた白兵・肉弾攻撃機器・鎧・武器・防具・装備などを失う。ただし、装備は持つまま削除される。
		アンプル		オート			
頭		げる		ラピッド	0	自身	使用したターン中は、自身が持っていた白兵・肉弾攻撃機器・鎧・武器・防具・装備などを失う。ただし、装備は持つまま削除される。