┌─キャラクター名────────────────────────────────────										ı 🦳	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
北神一誠											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
									効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化								
シンドロー	_ /.	ハヌマーン ワーク							ス UGNエージェントA カヴァー 大学生] [リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		ウロボロス													効果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ナル						年齢	r r		22		性別	男		/१–	·フェクトイミテイト	1	3	オート	_	_	自動	D	
覚醒			素	秦体		衝動	b		殺戮		初期化	夏食率	率 55 %		効果:				原	初エフェク	フトのLv+2	2		
															$\{ igsqcup \ $	スピードスター	1	5	セットアップ	_	自身	自動	D	
出自						経験	Ę				遡	逅			効果:				R中攻擊	擊力+行動 -	値 シー:			
	基本値			本値 ワークス			Z 51	成長 他修		延 能力値		НР	HP 44		٦ ــــــا ٦	ランナウト	1	6	オート	–	自身	自動	シナリオ	
肉体	-	2	+	1	-	0	, ,,	<u> </u>	5		8	行動信	首	37	効果:					エフェク		1	T	т.
感覚		2		0	-	0			5		7	(非装備	_	37	1∟	永劫進化	1	3	セットアップ°	_	自身	自動	_	
精神				0		0			5		8	戦闘移		42	効果:					1	:クトLv+1			
社会		1		0		0			5		6	全力移		84	1∟	黄:戦いの予感	9	3	セットアップ°	_	自身	自動	_	
									1						効果:		行動値+Lv*10 シナ*1							
肉体						感覚				神			社会		.	尾を食らう蛇	1	3	セットアップ°	_	自身	自動	_	
技能	_		Œ	技能	-	SL	修正	+	支能	_	修正	技能	SL	修正	効果:			_		1	エフェク			T
白兵		6		射撃	_			_	? C	1		交渉	1		H	巨人の影	1	3	オート	<u> </u>	自身	自動	_	
回避		1		知覚				+	意志			調達	1		効果:			4.0			フェクトLv <u>カ</u> ュ			
運転:				芸術:				知識:				情報: UGN	1 1		l	灰:殺戮の獣牙	3	10	マイナー	–	自身	自動	_	
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果:						ージ+(Lv+ 古 白		100			
運転: 運転:			芸術:				知識:				情報:			】 効果:	ライトスピード	- 1	5	マイナー	二回攻撃	自身	自動	100		
	+							知識:							+ ├ ──		2	2		—四以掌		÷+:+	_	
運転:				芸術:				知識:	i			情報:			】 \ ¬ 効果:	CR<ハヌマーン>	2	2	メシ゛ャー	C値-Lvi	自身	対決		
武器・コンボ			Í	能力命中		i G	G値 攻撃		カ射程		メモ] XIJ.	一閃	1	2	メシ゛ャー	至近		対決	_	
軽功			E	与兵 8r	r+6	,									┃		'					\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		
] MJ.K.	先手必勝	5		常時	エカヤギ	自身	自動	_	
														 効果:						基礎浸蝕				
																	*		13 30	E124	- WC/XIIA	i i		
B	1	西格	麦甲		避行	動	メモ																	
17/	+	ш10 2		+-	1.	, 23				<i>,</i> , <u> </u>			1 🔚											
																UGNの作戦で保護された元FHの 然で抜けていたり、掴みどころの			きしており					
											戦闘でも開始数秒でガス欠して倒れたりする。 そのせいで"笑いもの"という意味でラフメイカーと呼ばれている。													
所持品										本人は	なぜかこれを気に入ってコードネ	ネーム	として名乗っ	っている。										
							↓							h # ハナロ	ものはお笑い。 ものはしょうが。									
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					温土(-	自身も実験体として存在していた	t-EHA	研究証から	小女の数虫を動行	-1. <i>t</i> -								
					↓	変異種 P N					少女救	出の際は凪の太刀をオーバーロー	ードし	て窓ガラスを	を割って助けた。	1012.								
				1	神速の担い手 P N					4														
							┨┣	P N					4											
							4	P N					1											
								P N]										
							P N]												
									P N]										
										4.4	-81			ו ר										
								最	最大財産P: 14 残り財産P:															