キャラクター名: コトネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-125000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11		12	35	5
		敏捷度	12		12	36	6
体	11	筋力	7		12	30	5
		生命力	11		12	34	5
心	12	知力	7		12	31	5
		精神力	5		12	29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	ライダー	9
シューター	9		
ソーサラー	9		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	9		

戦闘特技

タフネス	2122p	ターゲッティング	1-280p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ガン	1-281p
ファストアクション	2123p	鷹の目	1-280p
影走り	2120p	狙撃	1-293p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	15	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	15	14

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
M17 装弾数21				2d+ 0		0											
MX5 装弾数20+1				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般人：天才型…全ステータス＋１２　全判定＋６　与ダメ＋４
獲得経験値量や、獲得成長回数が普通より多くなりやすい
また、これらは特殊能力ではなく、戦闘特技や技能として見なされるため
特殊能力封印が効かない

優れた観察眼…ボス戦において、ギミックがある場合　ミスした後、ヒントが教えられる

常駐戦場…常に受けるダメージ半減　また、奇襲を受けなくなる

的確な攻撃…自身の攻撃によるダメージは相手を倒せるリソースへダメージを与える（HPやMPなど）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟