

キャラクター名 堂島 静夏(どうじま しずか) / 村田蓮司(FH潜入時)	プレイヤー名
------------------------------------------	--------

シンドローム	バロール		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	UGN支部長
	バロール					
オプション		年齢	34	性別	男	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	親戚と疎遠	経験	平凡	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識: 学問	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	9r+4		4		C+黒の鉄槌+黒星の門
	RC	10r+4		6		C+黒の鉄槌+黒星の門

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の品					
リーダーズマーク:社会					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
時使い(クロノトリガー)	P	N		
ハート・ロッカー	P 連帯感	N 脅威		
ボーン・レガシー	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	4
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:バロール	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果:								
黒の鉄槌	1	1	Xジャー	視界		RC		
効果: [攻撃力+[LV×2+2]]の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
因果歪曲	2	3	Xジャー			シンドローム		
効果:								
黒星の門	2	2	Xジャー			シンドローム	ピュア	
効果: 同エンゲージ不可を可能に 判定ダイス+[LV+1]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の判定を失敗させる 1シナリオ1回								
暴食の魔王	4	5	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: ダメージロール直前に使用。ダメージ+[LV+2]D。ラウンド間、あなたの判定D-3。1ラウンド1回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	80↑	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える HP-20 1シナリオ1回								
ポケットディメンション	★							
効果:								
吸着	★							
効果:								
帝王の時間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】
 元UGN教官。5年間、FHのスパイとして潜入し、いくつもの情報を携え、UGNに帰還した。長期間の任務の報酬として支部長の座が与えられるはずだったが、スパイ疑惑をかけられたため、疑惑を晴らすために奔走する。

覚醒のきっかけは、大学生の頃。悪意にしていた養護施設がジャームに襲われ、自身も瀕死の状態に陥る中、目の前で子どもたちの命が消えていくことに激しく憤り、オーヴァードに覚醒した。覚醒時にジャームは逃げ、わずかな人数は救うことはできたのだが、施設の子供たちも職員もほぼ全滅した。駆け付けたUGNに保護された後は、UGNチルドレンたちの現状を知り、チルドレン教官となる。厳しい指導で知られるが、それは彼らがジャームにならないようにとの思いから。訓練期間が終わると厳しさは鳴りを潜める。

FHのスパイになった理由は、FHとの戦いでチルドレンを含むオーヴァードが使い捨てに近い状況に晒されているため、その状況を少しでも改善したいとの思いから。支部長になれば、地道にチルドレンたちの環境を改善していこうと考えている。

【能力】
 パロールに見られる重力操作能力と時間操作能力を持つ。特に、ほんのわずかだが時間の巻き戻し・早送りができる。(時使い) 侵蝕率が上がれば上がるほど時間操作能力が向上する。なお、100%以上になると目が赤く発光することから、FH内では「スネーク・アイズ(一巻の終わり)」と呼ばれている。

【人物像】
 一言で表すと朴念仁。終始仏頂面で、特に目つきが凶悪だが、つき合いの長い者には感情の変化がわかる。教え子の成長が垣間見えたりすると普通に嬉しいし、老け顔を弄られたらすねる。顔には出ないが。