キャラクター名: シア・エンヴァー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	C2-4　身体に傷痕がある		
経験点	850		B2-3　田舎で育った		
			C6-3　国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18 + 1	3
		敏捷度	11			18	3
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	3			15	2
心	11	知力	7			18	3
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
セージ	1		
デーモンルーラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア ≪炎≫妖精の武器化	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア ≪炎≫妖精の武器化	1H	8		2d+ 6	8	6	8										
				2d+													

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 18 /合計 18

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2135 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　召異の徽章	
右手　巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由4-1　恐怖に打ち勝つため
穢れ+1(角が成長)

だいぶ長い夢を見ていた気がする。
家族みんなで冬を越すために薪を集めて、暖かいシチューを食べる景色。
あったかもしれない過去の景色。

ふと目が覚めると非情な現実が押し寄せてくる。
家は燃え、アンデッドに襲われ倒れる家族、村人、幼馴染。
自分はただ見ていることしか出来なかった。
『お前だけは生き残れ』そう言い庇ってくれた家族達。みんなの死を無駄にしまいとひたすら逃げた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟