キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	27	9	9	8	22	9
ボーナス	9	9	3	3	2	7	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	12	12	4	3	3	7	3

HP	164
MP	92
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承武器：クロノユメ		-1	25				-1	
左手	妖刀「紅桜」		-3	12					
頭部	S1狂撃の兜（ガチャ1回目の付与）					5	4		
胴部	S2キュイラス				-1	12			-1
補助	狂撃の籠手					4		3	3
装身具	狂撃の角								
能力値			12	0	4	0	7	7	17
スキル	イミューンウェイト								1
その他	マシンアーマー					5	3		
総計(右)			11	25	3	26	14	9	20 m
総計(左)			9	12					
総計(両)			8	37					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【ガチャ】	増幅のクリスタル
ガチャ1回分（狂撃の兜）	対抗：威圧のクリスタル
ガチャ2回分（狂撃の兜）	対抗：スリップのクリスタル
ガチャ3回分（狂撃の兜）	
ガチャ1回分（クロノユメ）	【道具類】
	狂戦士の鎖
【重量関係・その他】	戦士の環
乗用馬：グラスワンダー	リムブースト・メタル
バックパック	冒険者セット
	キャップライト
【クリスタル】	五輪の書「水の巻」

現在重量：	27		
最大重量：	33	所持金：	26874
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー：両手剣	★							
効果： 「装備部位：両手剣」を使った武器攻撃の命中判定に+1D。								
バーサーク	5	2	マイナー			自動		
効果 :ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SLX3]する。ただし、自分が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
ブランディッシュ	3	3	メジャー		範囲（[SLX2]体）	命中		
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。								
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ					
効果： バッシュと同時に使用。バッシュの対象を[対象：範囲（選択6体まで）]に変更する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★						1/シナリオ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。対象を[単体]に変更。ダメージに[CL*10]する。								
	1							
効果：								
ソウルヒート	3	3	バーサーク					
効果： [狂戦士化（SL+1）]を受ける。								
フリンジスイング	★		パッシブ					
効果： [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
ブルータルストライク	★		効果				1回/シーン	
効果 :[狂戦士化]を受けている時に使用可能。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
ランアフター	2		効果				SL回/シナリオ	
効果： 対象が1点以上のHPダメージを受けた時に宣言。[装備している白兵攻撃武器ひとつの[攻撃力]]点のHP口スを与える。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
モアタフネス	3		パッシブ					
効果： HP（SL*5）								

★狂戦士化：ダメージ量+[効果強度]Dされる。パワーやアイテムを含むリアクション不可。

伝承武器クロノユメ（黒の悪夢）：両手剣/レベル1/重量11/命中補正-1/攻撃力+[CL+9]+2/行動修正-2/両
【C：継承表：16[選抜]/スペリオル/武器の場合『攻撃力+2』『行動修正に-1』】
遺跡や神殿、あるいは実家の地下室などに封印されていたものを解放して手に入れた。
【C：伝承表：42[死神の道具]/アサシン
パッシブ。攻撃の命中判定でクリティカルした場合クリティカルによるダメージロールに加えてさらにダメージに+[CL/3+2]Dする。呪詛追加】
ある暗殺者によって使用されていたとされる武器。暗殺者の正体は知られる事はなく、使った武器のみが語り継がれている。
【R：宿命表：66[希望]/その武器は希望をもたらす。希望を得るのはあなたかもしれないし、あなたと武器をみた人々かもしれない】
【R:呪詛表：36[不安]/コンフュージョン/装備者が行う回避に-1D】
ガチャ付与効果
【攻撃に選択可能な任意の弱体付与→威圧】

『一人で多数の相手をする際に取り回しがしやすいように短めに作られた黒い刀身の両手剣。かの暗殺者は〈黒の悪夢〉と呼ばれていた』

C:チョイス　R：ロール
＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
小さな農村で生まれ育ったごくごく普通の少年だったが、ある日町へ作物を納品に行った帰りに妖魔に襲われ両親を殺される。
自身も瀕死の状態で「その内死ぬだろう」と放置されていたが自分の力で持ち帰ることができる分だけでも両親を村で埋葬したいと願い、10歳になったばかりの小さな体とちぎれかけた腕で両親の一部を抱え這うように移動していた所をノブナガに発見される。
ノブナガの助力を得て無事両親の身体は全て村で弔う事が出来ただけでなく壊死した左腕の代わりに機械義手を与えてくれた。
キリエは彼に恩を返すために剣術を学びながら必死についてまわった。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			
リムブースト・ストレングス			
戦士の極意			
【大学都市オーカーアイテム】			
心眼砥石			
心眼砥石			
【ポーション類】			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
聖水			
聖水			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インデュア	★	5	BS受けた直後				防御中1回	
効果：バステ回復								
ソウルバスター	★		ダメージを受けた直後	効果	単体	自動	1回/シナリオ	
効果：あなたが受けたHPダメージと同じ値（上限【最大HP】）だけ攻撃を行った対象にHPロスを与える								
	1							
効果：								
カリキュレイト	★		イニシアチブ					
効果：即座行動								
	1							
効果：								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー		単体※		バッシュ	
効果：バッシュによる攻撃を2回行う。2回目のバッシュはコストを消費せず、ダメージに+2Dする。								
オーバードライブ	★		パッシブ					
効果：バーサーク中命中+1D								
パーフェクトボディ	1						シナリオ1回	
効果：あなたの戦闘不能を回復しHPを[SL*20]点にする。あなたが未行動の場合、行動済みにならない。								
バイオレントヒット	★		クリン				シナリオ1回	
効果：ボルテクスアタックの使用回数を再度使用可能にする								
ベアアップ	1							
効果：スキルに対する【精神】判定に+1D								
マシンリム	1							
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する								
トレーニング：器用	1							
効果：器用基本値+3								
トレーニング：筋力	1							
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基本値+3								
マシンアーマー	1							
効果：物防+2・魔防+1								
ホーム：レイウォール	1							
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【知力基本値】に+1する								
スピードアタッカーⅠ	1		セット					
効果：フェイト1点使用。【行動値・移動力】に+5。この効果はラウンド終了時まで続く								
バイタリティ	1							
効果：【最大HP】+CL								
フックダウン	1	MP3						
効果：クリンナップに種別：ポーション使用できる								
イミューンウェイト	1							
効果：装備している防具の[移動修正]が0未満の場合[移動修正：±0]にする								
効果：								
効果：								