

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	120 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	4r+1		LV*3+4		
マッドハッター	射撃	10r+1		22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果: そのシーンの間、あなたが行なう【精神】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する。								
コンセントレイト《パロール》	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-LV(下限7)。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果: ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行なう。このカバリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回。								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 武器作成。装備欄参照								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵/射撃対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。ただし、判定後にあなたの装備している武器はすべて破壊される。								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		白兵/射撃対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		白兵/射撃対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを-2個する。								
シャドウ	1		常時	至近	自身	自動成功		
効果: あなたが心の影「シャドウ」であることを表すエフェクト。あなたが(シアター)にいる際、あなたは「(シャドウ)を置いているキャラクター」もしくは「(ペルソナシンドローム)の効果を受けているキャラクター」以外からエフェクトを組み合わせた効果の影響を受けない。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								