キャラクター名
リント（激情態）

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	15		32 + 2	5
		敏捷度	6	11		28 + 2	5
体	13	筋力	12	17		42	7
		生命力	12	8		33 + 3	6
心	8	知力	18	13		39	6
		精神力	12	13		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	エンハンサー	10
コンジャラー	12	アルケミスト	5
プリースト/ダルクレム	7	バトルダンサー	13
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	1		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	防具の達人	3-213p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	1-281p
ファストアクション	2123p	魔力撃	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	イニシアティブブースト	
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディケーション		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
スフィンクスノレッジ		
スケイルレギンス		
トロールバイタル		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
ヒールスプレー		
クラッシュファング		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フェニックスクローク		17	2	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	バトルダンサー	合計値		20	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首狩り《重い差別の首切り刀》C値-1、魔法行使+1、人間へのダメージ-2、発動帯	1H両	21		2d+ 19	9	23	30										
骨噛み《重い差別の首切り刀》C値-1、魔法行使+1、人間へのダメージ-2、発動帯	1H両	21		2d+ 19	9	23	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	15

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	12	18			
深智魔法	2	18			
神聖魔法	7	13			

	装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	恋人の受話器	
顔	アイゾアーマスク	
首	スマルティエの首飾り	
背中	野伏のセービングマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	疾風の腕輪	

	装備品	説明
	スマルティエのハーフマント	
左手	スマルティエの宗匠の腕輪	
	スマルティエの武道帯	

その他メモ

戦神ダルクレムの哀の感情が表層化した形態。

ダルクレムがかつてイグニスを手にした時に埋もれ、闘いの終わりに散った魂の一部分がリントに宿る事となった。
基本的に表に出てくることはないものの、一般生活においてもリントの精神に少なからず影響を与えているため、蛮族の中では残虐性に欠けており、協調性というものが生まれている。
欲求や悪戯心といった側面がリントの本来の人格でもある。
同じ種族でありながら虐げられていたブロークンに感情移入しているのも哀の魂によるものであり、幼かったリントはその感情を燻らせ、首領との決闘時に激情を迸らせたのだ。その反動かそれ以降のリントの人格は何処かふわっとしている。
哀は同情、或いは共感を発露させる。

なお、ダルクレムは元から利己的で好戦的な人物であったらしく、きっと感情や感性にも強い偏りがあっただろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リント（激情態）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx6	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx4	○□□○□□
	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
恋人の呼び笛	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□