

キャラクター名  
ヤマネ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 120 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	7
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	7
精神	0	1	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	6r+5	1	LV*2+8		
スリーピングラット	白兵	13r+5	1	52		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。								
オリジン: アニマル	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果: そのシーンの間、あなたの素手の攻撃力を+[LV*2]する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手をのぞくアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
コンセントレイト《キュマイラ》	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-LV(下限7)。								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果: ダメージロールの直前に使用する。あなたはカパーリングを行なう。このカパーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回。								
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動成功		
効果: そのシーン中、あなたが対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+[LV*3]する。単体対象にのみ効果を適用する。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手をのぞくアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 素手データ変更。装備欄参照。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: あなたは戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行なえる。また、移動中の他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンLV回。								
獣の力	7	2	メジャー	武器			白兵対決	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
シャドウ	1		常時	至近	自身	自動成功		
効果: あなたが心の影「シャドウ」であることを表すエフェクト。 あなたが（シアター）にいる際、あなたは「（シャドウ）を習得しているキャラクター」もしくは「（ペルソナシンドローム）の効果を受けているキャラクター」以外からエフェクトを組み合わせた効果の影響を受けない。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				