

キャラクター名
大和猛

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+2		21		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 聖剣の王者P		N		
賢者の石	P	N		
サロメ	P 慕情	N 疎外感		
見知らぬ少女	P 友情	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	5	6	セットアップ				80↑	
効果: 選択した能力のダイス+[Lv*2]シナ3								
マルチアクション	1	3	マイナー					
効果: エフェクト使用以外の行動								
ライトスピード	1	5	マイナー				100↑	
効果: メインプロセスを二回行うC+1								
CR(ハヌマーン)	3	2	メジャー					
効果: C-Lv								
一閃	1	2	メジャー			白兵		
効果: 移動しながら殴る								
水晶の剣	3	4	メジャー					
効果: シナリオ中選択した武器+[Lv*2]シナ3								
カスタマイズ	3	2	メジャー			白兵		
効果: ダイス+Lv個←!?!?!?!?!?!?!?!?!?!?								
剣精の手	3	2	オート				リミット	
効果: 出目10変更シナリオ[Lv+1]								
天の業物	1	4	オート				リミット	
効果: 攻撃の判定C-1(下限5)シナ1								
フルインストール	1							
効果: 特異体で取得								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

中世的な顔立ちの高校生。
よく言えば大和男児悪く言えば前時代的
お堅いタイプの善だが破天荒な幼馴染に振り回されっぱなし。
苦言を呈し頭を抱えながらもまんざらでもない様子。
こんな日常がいつまでも続くと、彼は思っていた。