

キャラクター名
ライム

— プレイヤー名 —————

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通

生まれ	盗つ人	性別	女性	年齢	10
			過去に仕立をやがいた		

冒險者Lv	7	過去に仕えた王がいいに才能を絶賛されたことがある監禁されたことがある
経験点	160	

能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
-----	--	-----	----	-----	-----	------	----	-----	----	-----

能力値		力	機動	魔力値	力	能力値	力	機動	魔力値
技	13	器用度	8	3	24 + 1		4	グラップラー	
		敏捷度	12	1	26		4	スカウト	
体	0	筋力	6	4	10		1	レンジャー	
		生命力	14	1	15		2	アルケミスト	
心	12	知力	6		18		3		
		精神力	18		30		5		

戰鬥特技

追加攻撃	220 p		
投げ攻撃	225 p		
カウンター	2120p		
鎧賣き	IB39 p		
トレジャーハント	2120p		
武器習熟A/格闘	1-281p		
投げ強化	1-281p		
武器習熟S/格闘	1-281p		
変幻自在	1-282p		
	p		
	p		

綱括 / 呕歌 / 脍芸 / 賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	8
フェンサー	0			
シューター	0			

豈と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
豈	ポイントガード		1	1	0	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー		合計値	12	1	

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
共有資金枠	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
受益者のシンボル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	-	預金・借金

ヒーリングポーション ○□○□○□○□

装備品	説明
頭	
耳	
顔 アイソアーマスク	遠隔攻撃を誘導
首 チョーカー	
背中 フード付きロングマント	
右手 手袋	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 幸運のお守り	戦利品判定+1

装備品	説明
左手 器用度増強の指輪	

その他メモ

一般技能：パフォーマー（クラウン）4、プレスティディジテイター4、パヒューマー2

髪色に瞳、表情に存在感と全てが薄めなグラスランナー。グラスランナーのうちクリメヌスと呼ばれる個体にある。王宮お抱えの道化師・手品師の家系に生まれ、すぐに様々な芸を習得する才能を見せる。また裏の暗部の仕事、特に秘密裡に証拠を集めることにも適性を見せ、筆頭候補と目されていました。しかし逆に優秀過ぎたこと、そして毎回目的外のものまでいたことから足が付き、反感を持った貴族の手に落ちる。長時間の監禁の後拷問、洗脳を自前の精神力で耐えていたところ、出会い真実を知った彼女の手により脱獄、一緒に放逐され逃亡した。職業病か、顔を晒すのを嫌い常時マスクで顔を見せない。

成長計画：
武器習熟A/格闘→投げ強化→インファイトor武器習熟S/格闘or踏みつけor防具習熟A/非金属鎧→変幻自在

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□□⑯

□□□□□□㉐

□□□□□□㉕

□□□□□□㉚

□□□□□□㉞