

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
チェーンソード	白兵	6r+4	3	17		両手持ち、使用にはマイナーが必要
+エンチャント（一閃）						この武器で一閃使用時、判定ダイス+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	
合計装甲：				0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
強化素材	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
恐怖の仮面	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (ハヌマーン)	3	2	メジャー	-	-	ハヌマーン		
効果： C値-Lv								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果： 全力移動後攻撃								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果： ラウンド1、判定ダイスLv+1								
熱感知知覚	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メモ				