

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	英雄			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	9	10	7	16	7
ボーナス	4	4	3	3	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	3	5	2

HP	58
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ファルクス	至近	-1	12	0	0	0	-3	0	
左手										
頭部	グレートヘルム				-1	4				
胴部	スタデッドメイル					6			-1	
補助	ソリッドブーツ					3				
装身具										
能力値				6	0	4	0	5	7	11
スキル										
その他										
総計(右)				5	12					
総計(左)						3	13	5	4	10
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション × 1	
HPポーション × 1	
拘束の弓	
ラウールの大剣	
魔力の大結晶	

現在重量： 18

最大重量： 18

所持金： -20750

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：キャラクター作成時に【精神基本値】に+3する。あなたは多少のことでは動じることではない。それは気を落ちつかせ、精神的な苦痛に耐える術を身につけているからである。								
	◇							
効果：								
---	メインプロセス	---	◇					
効果：								
---	メインプロセス	---						
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：飛行状態になり、戦闘移動を行なう。この時、飛行状態になるだけで、移動を行わなくてもよい。飛行状態はメインプロセス終了まで持続する。まるで羽のように軽やかな動きで跳躍するスキル。								
サマーソルト	1	6	《フェザータップ》	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：《フェザータップ》と同時に使用する。《フェザータップ》で移動する際の【移動力】に+10mする。予備動作なしで、いきなり跳躍するスキル。								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+【SL×3】する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。敵の攻撃を避けることを考えず、がむしゃらに攻撃するスキル。								
ソウルヒート	2	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果：あなたは【狂戦士化 (SL+1)】を受ける。《バーサーク》と同時に、より深く戦いの興奮に身をゆだねるスキル。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+【CL×10】する。攻撃と同時に真空波を発生させ、ダメージを増加させるスキル。熟練者ほど真空波の数は増していく。								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+【(SL) D】する。クリティカル：ダイスロール増加 強力な一撃で相手を攻撃するスキル。								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果：ダメージロールの直前。武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+【(SL×2) D】する。シーン1回。素早い攻撃で何度も繰り返し、相手を斬り裂くスキル。								
---	防御	---	1					
効果：								
ウェポンガード	1	4	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果：ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-【武器の攻撃力+2】する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに+2する）。再装備、防衛1回。武器で敵の攻撃を防衛するスキル。								
---	パッシブ	---	◇					
効果：								
---	パッシブ	---						
アームズマスタリー：両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：〜》を同時に適用できない。両手で扱う武器に熟練していることを表わすスキル。								
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果：【狂戦士化】を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。狂戦士化による興奮の中でも、武器を冷静に扱うスキル。なかには、理性ではなく、本能的に武器を操る者もいるという。								

英雄の家計に生まれた私は小さい頃から英雄たる親の言葉を聞き、憧れを持って育ってきた。しかし凶悪な魔族に家族が襲われた際に両親は殺され、私はギリギリ命が助かった大小として、記憶を失ってしまった。私は記憶から無くなってしまった両親の言葉を思い出し取り戻すために両親の痕跡をたどる旅に出ている。魔族を嫌い、忌々しい記憶を追い払うために戦いに明け暮れている。

出身地：未定
 CL1取得スキル：《バーサーク》《バッシュ》《ボルテクスアタック》《フェザータップ》《サマーソルト》
 CL2→3：《ソウルヒート》《バッシュ》《フリンジスイング》
 CL3→4：《ソウルヒート》《ウェポンガード》《スラッシュブロウ》

