

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	森羅導師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	660		師と呼べる人物がいる 一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス				
技	7	器用度	4			11	1	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8			15	2	プリースト/キルヒア	5		
体	7	筋力	8			15	2	セージ	4		
		生命力	9	2		18	3	ドルイド	6		
心	9	知力	12	6	3	30 + 1	5				
		精神力	11	1		21	3				

[illegible]

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
共有資金枠	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボルx3	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 0	4	36
m	m	m			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	54

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	目隠し	薄い布であるため視覚ペナルティは無し(GM把握済)
首	チョーカー	
背中	フード付きロングマント	
右手	手袋	手首を少し超えるくらいの長さ
腰		
足		
その他		

<p>その他メモ</p> <p>一般技能：ハウスキーパー4、コーティザン1、バトラー3、レザーワーカー2</p> <p>白髪赤目と典型的なアルピノ個体として生まれてしまった「弱者(ウィークリング)」。</p> <p>ウィークリングとして生まれ早々に生みの親には捨てられたが、魔法の師匠に拾われ幼少期を過ごした。しかしある地点を境に記憶が曖昧となり、気付いた時には師匠はおらず人族領域に奴隷として連れて来られていた。その後王宮で実験体＆見世物となっていたところをヴルムに見初められ、以降彼女の側仕えとして過ごしている。奴隷の証である焼印に加え、実験体として扱われていた際の傷跡を気にしており常に手袋を着用するなど肌の露出を嫌う。また軽い対人恐怖症も発症しており、人と目を合わせられないため本来片目を隠せば良いところ目隠しで両目を覆っている。</p> <p>成長計画：</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑤</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑩</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑮</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑳</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉕</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉙</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉛</p>
--	---

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4