

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	商人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	19	9	9	12
ボーナス	4	3	4	6	3	3	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	3	4	8	4	5	5

HP	64
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	7	5	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション*1	
MPポーション*4	

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 550  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得する際に能力基本値を3つ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。								
	◇	-		-				
効果: --- セットアッププロセス ---								
	◇							
効果: --- セットアッププロセス ---								
マジックコート	1	7	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の【魔法防御力】に+5する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル: コスト0								
--- メインプロセス ---	◇							
効果: --- メインプロセス ---								
マジックプラスト	3	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「対象:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲」に【マジックプラスト】のSL×2(体)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。魔術を拡散させることにより、広範囲に魔術の効果を与えるスキル。								
ホーリーアーマー	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 使用する際に【物理防御力】【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に+ [SL×2] する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル: コスト0								
イメージチェイン	1	5	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果: 対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは [2D+5] ( (無)属性の魔法ダメージ) となる。また、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【縛縛】を与える。クリティカル: ダイスロール増加 幻の鎖で敵を縛り上げる魔術。								
イメージビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果: 対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは [2D+5] ( (無)属性の魔法ダメージ) となる。また、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【恐怖】を与える。クリティカル: ダイスロール増加								
ポイズンイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。その効果強度に+1する。								
ファントムペイン	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 使用する際にバッドステータスからひとつ選択せよ。あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスを選択したバッドステータスに変更する。効果強度が必要な場合、1化する。								
ファイナルイリュージョン	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
バッドイメージ	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスを与えるキャラクターの【物理防御力】に- [SL×5] する。この効果は同時に与えたバッドステータスすべて回復するか、シーン終了まで持続する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジナリオ回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。感情の高まりを魔力に転化し、魔術のダメージを増加させるスキル。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を [3D+CL×3] 点回復する。クリティカル: ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。								

商人の家系に生まれ、幼少期に比較的裕福な家系で生まれた私は、ある時行商の旅の途中に現れた妖魔に両親を殺された。積荷のほとんどを奪われつつ、馬車のぼる布に隠れてたまたま見つからずに生き残った私は、両親から引き継いだ商才である程度の生計を立てることには成功しつつ、心のどこかには妖魔への復讐心を抱いている。

出身地: 未定  
 CL1取得スキル: 《リゼントメント》《ホーリーアーマー x 2》《コンセントレイション》《マジックプラスト》

