=キャラクター名										スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ						
エミリアン・ヴァルコ												オールラウンド	*	-	パッシブ	-	自身	-						
メイン	ウォ	ウォーリア			1:			レベ	ノベル				$\Diamond$											
		T > . b						性別				効果:												
サポー	モン	ク		Lv.1:	モン	'D	′		įŲ (li	男性		メインプロセス	$\Diamond$											
称号								年虧	à	25		効果:					<sup>γ</sup> ロセス							
1=		1	1157					境遇	<b>m</b>	放浪者		スマッシュ	1		マイナーアクション		1	自動成功						
種		ニューリ	リン 						ā				ージに+			?ス終了まで持続 ・				強いほど強力なダメージをたたき出すことができる ・				
出自 学者									目標	票	復讐		ディフェンダー	4	3	マイナー	-		自動成功					
(XJAT)	1							I_						×3] ₹							なり、相手の攻撃に耐えるスキル。 			
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運						ハリケーンブロウ	1	3	メジャー	武器		命中判定					
基本値	19	14	9	9	9	14	11	НЕ		93	7			ジを与えた場合	、対象を [SL×5] m以		ンゲージから離脱させ				なたが決定すること。クリティカル:ダイスロール増加 相手を吹き飛ばすスキル・			
ボーナス		4	3	3	3	4	3			93			ボルテクスアタック	1	_	効果参照	-		自動成功		l			
クラス修	<del>-</del>	2 1 2 0		0	1	0	MF	<b>MP</b> 59					「対象:!							させるスキル。熟練者ほど真空波の数は増していく T				
他修正						_		7-	フェイト	5			エナジーフロウ	1		ダメージロールの直前			自動成功					
能力値	5	5	3	3	5	3		1		_		効果:武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージは		[SL×5] 点以下のf	任意の【MP】を消費(最低1)す T	する。消費した【MP】 T	1点につき、その攻撃 	配ダメージに+1する。 	。この効果はメインプ	□セス終了まで持続する。体内で気を練り、攻撃の威力を増幅するスキル 〒				
	<u> </u>	技備品			射程	命	<b>)</b> 攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動		$\Diamond$										
右手			 ビーランス								_	0	0	-2	0	効果:	•		1	I		T	1	T
	マジックシャッター[4/4/7]				]				7	5			その他のタイミング	$\langle \rangle$			11 - 1							
頭部			マスク						4				効果:					7イミング		4 (2) (5- )	T			
胴部	₹:	ン					8	5			カバーリング	1		ダメージロールの直前			自動成功		l					
補助	<b>ミスリルガントレット</b>								6			-1		_			未行動の時				らない。身を挺して仲間を守るスキル。 」			
装身具													カバームーブ	3	4	《カバーリング》	- 0 : (= <del>+</del> <del>=</del> + :		自動成功		l			
	自	<b></b> 七力値				5	0	5	0	5	8	13		カバーリン			Um」に変更す <del>。</del> T				§動することはない。離れている仲間をかばうスキル ⊤			
スキル								3	3			インデュア	1 1	5	効果参照			自動成功		+ > . + > 0				
その他																-					あらゆる身体的な悪条件を打ち消すスキ. ⊤			
	純	計(右)	†(右)			4	14						アイアンクラッド	2		ダメージロールの直後の表際に集出する。その			自動成功		とない マイン・ディー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			
		計(左)	<b>(左)</b> 5		0	5	28	18	6	12	父J来:ダメーン軽減を行つ。あばたが物理タメー:		ッタメーンロール T	い直俊に使用する。その T	)初埋タメーシに T	[১LX5]9 მ。] T	氏命や盾、短の強 丁	固は部分に相手() ▼	D打撃をずらすことによってダメージを軽減するスキル T					
総計(両)												m	*B.	$\Diamond$										
							. 2						効果:											

能力値 スキル その他 合計 ダイス数 トラップ探知 3 3 + 2 d5 5 + 3 d トラップ解除 + 2 d 3 3 危険感知 3 エネミー識別 3 + 2 d 3 3 + 2 dアイテム鑑定 魔術判定 呪歌判定 + 錬金術判定

ダイス数

所持品 バックパック ベルトポーチ 冒険者セット HPポーション\*4 MPポーション\*2 グレートHPポーション\*3 ハイHPポーション\*2 ポーションフォルダ アークィバスアーマー

3 d 2 d 2 d

現在重量: 16

-24285 最大重量: 26 所持金: 預金・借金: 「出自: 学者」「境遇: 放浪」「目的: 復讐」

私は魔術を研究する学者の家系に生まれた。一族を皆殺しにした一味を探している。どうやら、ある対立する学者たちが迫害し、危険思想として追放したことが **原因のようだが、一部の仲間の「裏切り」として、彼らが助かる見返りとして濡れ衣のような密告行為もあったようだ。あまりにも幼少の時だったのでかすかな** 記憶しかない。その後は、時には養子、時には孤児として、「放浪」して生きてきたが、そのような境遇であってもまともな生活をしようと思い、過去を隠して 冒険者になった。

-1800-1900-3200 出身地: エリンディル西方

CL1取得スキル: 《カバーリング》 《カバームーブ》 《アームズマスタリー》 《ハリケーンブロウ》 《エナジーフロウ》

CL2→3取得スキル: 《レジストエレメンタル》 《ボルテクスアタック》 《インデュア》 CL3→4取得スキル: 《オートガード》 《ディフェンダー》 《レジストエレメンタル》 CL4→5取得スキル:《ディフェンダー》《アイアンクラッド》《レジストエレメンタル》

CL5→6取得スキル: 《ディフェンダー》 《アイアンクラッド》 《カバームーブ》

CL6→7取得スキル: 《ディフェンダー》 《スマッシュ》 《カバームーブ》

\* CL8でマジックディフェンダーを取りたい

<sub>==</sub> キャラクター名 <u>=====</u>		◯ プレイヤー名 ─	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エミリアン・ヴァルコ			パッシブ				231Z	J >91		103124	† · · ·
				•	1	I.	パッミ	 シブ	1	1	
	所持	<del></del>	アームズマスタリー: 核	會 1	_	パッシブ		自身	_		
	77.33	мн								↓ 及うが、複数の《アー』	
			ハードマッスル	1	_	パッシブ		自身	_		
				 卸力】(ā	:+ [SL×				ことによっ	て、鋼鉄	 :の鎧と化すスキル。
			レジストエレメンタル			パッシブ		自身	_		
									 に対魔法の	 )気を体に	 張り巡らせるスキル。
			シールドストライク	1	_	パッシブ	_	自身	_	盾装備	
				_							 巧みに操り、攻撃を行うスキル
			シールドスラム	1		パッシブ	_	自身	_	盾装備	
			効果: 白兵攻撃のダメ	ージに	<u>+</u> + [装備し	ている「種別	: 盾」の重	_ [量] する。	。あなたは	盾を効果的	」 的に使う術を心得ている。
			オートガード	1		パッシブ	_	自身	_		
			効果:【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御	加力】に+SL	- - する。武器や盾な	・ どを巧みに使うことによ <sup>・</sup>	って、敵の攻撃を	・ 受け流すスキル。	あなたの修練はす	でに無意識にまで	- でおよんでおり、意識せずとも得物は敵の攻撃を避けていく
			アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
			効果: アイテム鑑定	との判定	に+1Dす	る。 さまざま	なアイテ	ムについて	の知識を持	寺っている	らことを表わすスキル。
			ファインドトラップ	1	_	パッシブ	_	自身	_		
			効果:トラップ探知の判定に+1Dする。さら	にトラップ	探知に失敗しても	、トラップが作動しな	くなる。 構造	iからの推測、あ	るいは経験や勘	などから、トラ	ップを発見する能力に長けていることを表わすスキル
			アンチトラップ	1	-	パッシブ	_	自身	_		
			効果:		トラップ	?探知、トラッ	プ解除、危	5険感知の	判定の達成	値+1する	,
			パラディオンI	1	-	効果参照	_	自身	自動成功		
			効果:ダメージを受けるダメージロール	の直後に値	使用する。ダン	(ージ軽減を行う。)	フェイトを1点	消費。そのな	ダメージに-5す	る。防御を得	- }意としたウォーリアであることを表すスキル
			パラディオンII	1	-	効果参照	_	自身	自動成功		
			効果:《カバーリング》と同時に使用する。フ	フェイトを1	点消費。1回のメ	ジャーアクションでの	複数回の攻撃や、	カバーを行なる	うことができない	スキルを使用さ	れていても、あなたは《カバーリング》を使用できる
			フェイス:ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
			効果:【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する	る。ただし、1	他の《フェイス:	~~》を取得できなくな	る。山の神にして	、"鍛治の神"ゴ	ヴァノンを信仰す	ることで、あらゆ	りる怪我から身を守る加護を受けていることを表わすスキル
			バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
			効果:【最大HP】に+CLする。《イン·	テンション	ン》と同時に耳	得できない。常日	頃から身体を	鍛えているな	ど、普通の人	よりもタフで	頑丈な身体を持っていることを表わすスキル
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								