

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	学者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	9	9	9	11	10
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	3	3	4	3

HP	62
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートスピア	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	マント					3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	8	12
スキル						3	3		
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			5	0	4	18	7	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション*1	
MPポーション*1	

現在重量: 7
 最大重量: 23
 所持金: 105
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	◇							
効果:	---							
--- メインプロセス ---	◇							
効果:	---							
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	【物理防御力】に+【SL×3】する。この効果はシーン終了まで持続する。防御のための体勢を取り、相手の攻撃に耐えるスキル。							
ハリケーンブロー	1	3	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果:	:対象に自兵攻撃を行なう。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象を【SL×5】m以内の場所に移動させる。この時、エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響も受けない。対象をどの方向に移動するかはあなたが決定すること。クリティカル・ダイスロール増加 相手を吹き飛ばすスキル。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+【CL×10】する。攻撃と同時に真空波を発生させ、ダメージを増加させるスキル。熟練者ほど真空波の数は増して行く。							
エナジーフロー	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果:	:武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。【SL×5】点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。消費した【MP】1点につき、その攻撃のダメージに+1する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。体内で気を練り、攻撃の威力を増幅するスキル。							
	◇							
効果:	---							
--- その他のタイミング ---	◇							
効果:	---							
カバリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	1/防御中	
効果:	:対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。身を挺して仲間を守るスキル。							
カバームーブ	1	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	:《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。離れている仲間をかばうスキル。							
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功		
効果:	:バッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。精神力によって、あらゆる身体的な悪条件を打ち消すスキル							
	◇							
効果:	---							
--- パッシブ ---	◇							
効果:	---							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	:取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー:長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+10する。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用できない。特定の武器の扱いに習熟する。							

「出自:学者」「境遇:放浪」「目的:復讐」
 私は魔術を研究する学者の家系に生まれた。一族を皆殺しにした一味を探している。どうやら、ある対立する学者たちが迫害し、危険思想として追放したことが原因のようだが、一部の仲間の「裏切り」として、彼らが助かる見返りとして濡れ衣のような密告行為もあったようだ。あまりにも幼少の時だったのでかすかな記憶しかない。その後は、時には養子、時には孤児として、「放浪」して生きてきたが、そのような境遇であってもまともな生活をしようと思い、過去を隠して冒険者になった。

出身地: エリンディル西方
 CL1取得スキル: 《カバリング》《カバームーブ》《アームズマスタリー》《ハリケーンブロー》《エナジーフロー》
 CL2→3取得スキル: 《レジストエレメンタル》《ボルテクスアタック》《インデュア》
 CL3→4取得スキル: 《オートガード》《ディフェンダー》《レジストエレメンタル》

* ポイントアーマーを売る

