

キャラクター名 プレイヤー名

ローネン (本名: タリオン・アンドレウス)

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	王侯貴族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	19	12	12	9
ボーナス	3	4	3	6	4	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	4	8	5	5	3

HP	52
MP	81
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	奥義書								
能力値			5	0	4	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)					4	3	8	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
筆記用具	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
毒消し*1	
グレートHPポーション	

現在重量: 15

最大重量: 16

所持金: -18806

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
	◇							
効果:	---							
--- セットアッププロセス ---	◇							
効果:	---							
--- セットアッププロセス ---								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	:エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。即座にエネミーについての情報を引き出せることを表わしているスキル。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	:「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。広範囲にいるエネミーを即座に識別するスキル。							
	◇							
効果:	---							
--- メインプロセス ---	◇							
効果:	---							
--- メインプロセス ---								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」「分類:魔術」「対象:単体」を「対象:範囲(「マジックブラスト」のSLX2)体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。魔術を拡散させることにより、広範囲に魔術の効果を与えるスキル。							
エキスパート	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	:「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。魔力を素早く構成し、発動させる技に長けていることを表わすスキル。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	:魔術(風)。対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは【2D+5+1+4】(〈風〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加〈風〉の精霊の力によって、カマイタチを発生させ、切り裂く魔術である。							
--- その他のタイミング ---	◇							
効果:	---							
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	:魔術(風)。魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合に使用する。その攻撃の対象の【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。魔力を一点集中させることによって相手の内部に魔術を溜り込ませ、内部より効果を及ぼす魔術。							
ウィンドバリア	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功1/ラウンド		
効果:	:魔術(風)。対象が射撃攻撃、「分類:魔術」に対する回避判定を行なう直前に使用する。その回避判定の達成値に+5する。〈風〉の精霊の力によって小型の竜巻を発生させ、矢や魔術を防ぐ魔術である。							
デスブロー	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功1/シーン		
効果:	:攻撃の命中判定でクリティカルした時のダメージロールの直前に使用可能。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+【SLX10】する。条件:シーン1回。より効果的な致命傷を与える術を、あなたが修練により学んでいることを表わすスキル。							
--- パッシブ ---	◇							
効果:	---							

私は見渡す限りの広大な草原と美しい風景で知られるクレヨン王国の王子として生まれ、優れた教育を受けました。軍事戦略やその他の各分野での知識を得ることを求められ、未来の王となるべく自身を鍛え上げました。王宮の厳しい生活の中で、彼の心の支えとなったのは幼馴染のリディアでした。彼女は下働きの娘でありながら、他の誰よりも親しい存在でした。お互いを深く理解し、愛情を共有していましたが、ある日、リディアが不慮の事故で深い眠りに落ちてしまいます。伝説によれば、遙か遠い地に存在する「覚醒の花」がリディアを救う唯一の方法とされていました。王族としての身分を捨て、私はリディアのために未知の地へ冒険に出る決断をしました。私は身分を隠し、「ローネン」と名乗って冒険者の世界に足を踏み入れたのです。

出身地: エリンディル西方
 CL1取得スキル: 《コンセントレイション》《エアリアルスラッシュ》《マジックブラスト》《エンサイクロペディア》《コンコーダンス》

