

キャラクター名  
ルヴナン(愛称:ルヴィ)

プレイヤー名

|        |        |     |     |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 12歳 |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 喪失  |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0   |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 78.埋葬  | 土の中って冷たい。   |
| 84.おばけ | ひゅ〜どろどろ〜  |
| 1話.日課  | あなたの日常は、掃除と洗濯の、毎日、毎日、ただ静かな墓場を守るだけの仕事。その墓場を訪れる人はいない。あなたの友達は、ただの墓石がひとつだけ。誰も、来ない。誰も一晩中に会いに来てくれる人は、自分しかいなかった。 |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 0  | 2  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練       |    |         |                   |
|----------|----|---------|-------------------|
| 対象       | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの    | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マオ       | 保護 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| モナカ      | 憧憬 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| ソニア(NPC) | 友情 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|          |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|          |    | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                  |    |       |     |     |   |
|--------|----|------------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前               | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 煉獄の楯             |    | アクション | 2   | 自身  | 次に自身の盾を使用するか、ターンが終了するまで、あなたが使用する「防壁」の値+1。ただし、ただしその際、あなたが受けた「移動」の効果は全て無効化し、設置の変更も出来ない。 |
| メインクラス |    | 鉄の乙女             |    | オート   | なし  | 自身  | 自身が使用する防壁マニューバのコスト-1(最低0)。ただし、1ターンに何度でも使えるマニューバには適用不可。                                |
| メインクラス |    | 庇う               |    | ダメージ  | 0   | 0-1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターン何度でも使用可。   |
| メインクラス |    | 墓守(スタイル:ガーディアン)  |    | オート   | なし  | 自身  | [棺桶]を1ターンに何度使用しても良い(重複可能)。  |
|        |    |                  |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ             |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま              |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご               |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | 軽業(カンフー)         |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
|        |    |                  |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし              |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで               |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた               |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | ポルターガイスト(よぶんなうで) |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。   |
|        |    |                  |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね              |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた             |    | オート   | なし  | なし  |   |
| 胴      |    | はらわた             |    | オート   | なし  | なし  |   |
| 胴      |    | 棺桶               |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防壁2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。                        |
| 胴      |    | 同居人(うじむし)        |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。  |
| 胴      |    | 霊体(だるま)          |    | オート   | なし  | 自身  | 任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた受けた箇所の1つを選んで行う。                                |
| 胴      |    | 十字架              |    | オート   | なし  | なし  | アクセサリ   |
|        |    |                  |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね               |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね               |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし               |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
|        |    |                  |    | オート   |     |     |   |