

キャラクター名

立花 優

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	4	6
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
【白い部屋】	白い部屋、素、注釈、白い服の人たち。あの廻せた旅は、あの廻せた旅は、あなた自身のものだろうか。生きていけたけど動けなかつたあなたは、死んだけど動けるあなた。あなたにとってどちらが。
【雨の中】	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注ぐ水だけで周囲の景色も分からぬ。雨は黒く、強烈でもない、ただあなたの体を濡らし、冷やしていくだけの雨。それがひどく億劫にして切ない。
【鳥籠の鳥】	閉じ込められている小鳥が可哀想で、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
【笑顔】	心からの笑顔…本当に幸せな笑顔。それがあなたの笑顔といつも輝いて、誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか、家族だろうか、誰に笑つた自分の笑顔だったらいち…誰とも知らない笑顔にあなたは喜びを感じる。
【神様】	祈りを捧げるべき存在がいた…それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれる信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せいではないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
【迷子】	迷子になってしまった1人きり、あなたは宿もわからぬまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは迷宮と同じで、周りにいるのは知らないばかり。それでも、あの時あなたがいた…
【料理】	料理を作つて…野菜を切つて、鍋をかき混ぜて、卵を割つて、肉を炒めて、誰が最初は何もつくれなくて、けれどちゃんと上手に、上手に…でも料理の味を思い出せない。おいしく、作られていたのか、な。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
トーラス	憧憬	3	①②③④⑤		
蒼葉。	憧憬	0	①②③④⑤		
うらら	信頼	0	①②③④⑤		
		1	①②③④⑤		
		0	①②③④⑤		

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		リミットグローブ		ジャッジ	効果参照	自身	あなたの攻撃判定でのみ使用可。あなたは自身の基本パート1つを選択する。選ばれなかった基本パート全てを損傷する。支損(損傷したパート数)。
ポジション		求道		ダメージ	狂1	自身	あなたが与えた攻撃でのみ使用可。この攻撃の追加効果は無効化できない。
ポジション		狂襲		ラピッド	C参照	自身	自身コストとして強制してない狂暴の攻撃点数を計算する。攻撃マニューバ、弱封マニューバ、アラシヨスマニユーバの内から1つを選んでドロップタイミングで選択してよい。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする。1つ
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出自が-2される。
メインクラス		喧嘩の流儀(テーブルマナー)		ダメージ	0	自身	あなたが与えた攻撃にのみ使用可。この攻撃の切断は無効化できない。
メインクラス		果てなき欲望(大食漢)		オート	なし	自身	自身の与えるダメージ+1してよい。あなたはターン終了時と戦闘終了時に【はらわた】か任意の強化パート1つを損傷する。
メインクラス		偽善の行動(食の探究者)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、基本パート【はらわた】を追加で2つ得る。
メインクラス		凶刃		オート	C無	R参照	攻撃判定時に「切断」の効果を持つ。本末の射程が0の攻撃マニューバの攻撃判定出目+1、また、その攻撃マニューバで発生させる切断判定の出自。
メインクラス		鮮血の一撃		オート	C無	R参照	【強】の攻撃を攻撃マニューバの射程距離、強制的攻撃を強制的攻撃距離として扱う。強制的攻撃を強制的攻撃距離で強制的攻撃マニューバは強制的攻撃を強制的攻撃マニューバは強制的攻撃。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		浮かぶ目玉		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパートは損傷させる際、基本パートとして扱う。このパートは選択可能であれば最優先で損傷する。
頭		ぶんまわし(回転斬り)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。以降ターン中、あなたの攻撃判定出目+2の修正を得る重複する。1ターンに何度も使用可。
頭		黒帯		ラピッド	2	自身	以降、このターン中の肉弾ダメージ+1、出自+1。
頭		悪魔の瞳		ラピッド	1	0	移動妨害1。
頭		むぎわら帽子		オート	なし	自身	あなたが行う対話判定出目+2、あなたのへの攻撃出自・ダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガストロフォーク		アクション	3	0	肉弾攻撃2+切断(修正-2)。この切断判定に対象が失敗した際、あなたは任意の強化パート1つを修復してもよい。
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパートがバトルパート中に損傷した際、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までの効率は積み、効率中のこのパートを修復できない。
腕		イージスのこて		オート	なし	自身	腕のみ、常に防御2。この効果はパートが損傷している場合、失われる。また、修復時の基本パートとして扱っててもよい。
腕		蒂電		ラピッド	0	自身	以降このターン中、あなたの肉弾攻撃マニューバはダメージを受けた対象は、次カウントでの攻撃出目-1。重複不可の効果を得る。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			