

キャラクター名
“炎呼仙人”フレア

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	
冒険者Lv	9	経歴	投獄されたことがある		
経験点	600		本から大きな影響を受けたことがある 5人以上の兄弟がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		24 + 2	4
体	10	敏捷度	2		2	13	2
		筋力	11	4		25	4
		生命力	5	2		17 + 3	3
心	7	知力	4	6		17 + 2	3
		精神力	15	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	5		
エンハンサー	9		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ビートルスキン	
ファイアブレス	
リカバリィ	
スフィンクスノレッジ	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
アーリーバード	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-3 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -3	11

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘルメット	
耳 スマルティエの彫飾り	
顔	
首 マイナーカーズレバリオン	魔神への与ダメージ+1 被ダメージ-1
背中	
右手 スマルティエの知力の腕輪	
腰 スマルティエの武道帯	「リカバリィ」に生命力Bを加算
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの器用の腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由：エンハンサーの強さを証明するため 信念を漲らせる鋭い瞳をした、練技を愛するダークドワーフ。 幼少期に読んだ「練体士フレデリックの冒険」という本に強い感銘を受け、それ以来呼吸法の訓練を積んできた。 ダークドワーフの住処である洞窟で兄弟たちと行った「最強の技能は何か」という議論の際にエンハンサーと主張し、誰一人として同意してくれなかった寂しい過去を持つ。かつていいし強いのにね。 しかしフレアはこの意見を曲げることはせず、エンハンサーは強いと証明するために一念発起して旅に出た。		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
2d6		
2d6+{レンジャー}+{器用B}	レンジャー技巧	
2d6+{レンジャー}+{敏捷B}	レンジャー運動	
2d6+{レンジャー}+{知力B}	レンジャー観察	

