キャラクター名
ヤコ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	ベスティアp30［マナの岸辺］：1日に1回、何らかの行為判定のサイコロを振った直後に宣言することで、その行為判定の達成値を+2することができます。	
生まれ	射手	性別	女性	年齢 44
冒険者Lv	4	経歴	役に立たない知識を持っている	
経験点	700		忘れられない恐怖を体験したことがある	
			「負けず嫌い」と評されたことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	3	7		24 + 1	4
		敏捷度	12	3		29 + 1	5
体	6	筋力	2	1		9	1
		生命力	5			11	1
心	8	知力	1	1		10	1
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	9	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 8	10	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他マギスフィア（小）	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

（コサック）ギツネのベスティア
ウィンストン

【ビルドコンセプト】

[行動例]

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヤコ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

トラドール
サーペンタインガンx2
ソフトレザー
勇者の証
巧みの指輪
マギスフィア（小）
俊足の指輪
アンロックキー
└赤A
└赤S
└赤SS
└緑A
└緑S
└緑SS
弾丸12x2
保存食7
冒険者セット
受益者のシンボル
遠征セット
防寒着

懐中時計
巻煙草x4
ガスライター
手入れキット
吸い殻入れ

所持金 10350 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

キャラクター名
ヤコ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■消耗品減損処理
■報酬上限超過累積額
■売却

所持金 10350 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0