キャラクター名
レオン・アストレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	11	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1210		大切な人と生き別れている		
			家族に冒険者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	8		29	4
		敏捷度	10	18		38	6
体	12	筋力	12	1		25	4
		生命力	10	5		27	4
心	12	知力	10	3		25	4
		精神力	12	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	1
シューター	1		
マギテック	5		
スカウト	6		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
練体の極意	2-231p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフッド		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	17	15
シューター	1	5	7	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「正直者の」ロングソード 祖父の形見の〈黒い剣〉〈ロングソード〉を持っている。C値-1	2H片	13		2d+ 15	8	15	23										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	9											
ロングソード	2H片	13		2d+ 15	9	15	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

	装備品	説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	「装飾部位：その他」を得る
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる(ペナルティを-2軽減。透明にも有効)
顔	不敵の仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する
首	熊の爪	追加で【マッスルベアー】の筋力ボーナス+1
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージを与える

装備品	説明
マギスフィア（中）	魔動機術の行使に使用
左手 アンチドーテリング	達成値21以下の毒属性の効果に自動的に抵抗する
スマルティエの武道帯	練技【リカバリィ】の回復量に生命力ボーナスをプラス
アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ

アビスカース：「正直者の」　携行時　嘘、方便がすぐばれるようになる。真偽判定の対象となる場合、-4のペナルティ修正を受ける。

治安が悪いヴァイスシティに住んでいる彼は16歳の頃、ヴァイスシティ郊外の一角にある故郷の村を暗き底の主と呼ばれる存在によって滅ぼされたことより両親を亡くした。
妹を連れ出し逃げたものの、道中の魔物に襲われ、魔物の強さと数に己の不利を悟った彼は妹を先に逃がすことにした。
数々の傷を負いながらも生き延びた彼は妹の後を追った先で大量の血痕や衣服の欠片を発見してしまい、妹の死を悟った。
己の無力さを嘆いた彼は剣士として研鑽を積み、夜な夜な悪人を私刑することにより日銭を稼いでいた。
18歳のある日に冒険者の祖父によって止められ、以降祖父と暮らしていくうちに祖父に感化され人を護るがために剣を振るう意志を持った。
その祖父も魔物を操る犯罪者と相討ちになり亡くなった。
冒険者としての心得と剣を亡くなった祖父から引き継ぎ、祖父の思想と、己の負の感情の狭に葛藤しながらも今、ここに居る。
故郷を失くした際、当時幼かった妹が旅人によって救われ、生き延びたことを知らない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レオン・アストレイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ヴァイスシティ住民票	○□□○□□
〈魔神化血清〉特約	○□□○□□
冒険者保険	○□□○□□
ビスクーネ渡河許可証	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
保存食(一日分)x5	○□□○□□
マギスフィア（小）x10	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx19	○□□○□□
キュアストーンポーションⅡx3	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
一角獣の角(1回)	○□□○□□
救難草x2	○□□○□□
魔海草x2	○□□○□□
クロロ酵素x2	○□□○□□
魔晶石1点x8	○□□○□□
魔晶石3点x8	○□□○□□
魔晶石5点x17	○□□○□□
活性弾×12x2	○□□○□□
金Bのマテリアルカードx12	○□□○□□
金Aのマテリアルカードx14	○□□○□□
劣化品の癒しの筆記具(180G)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□