キャラクター名

コクラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
水	水が好きだ。綺麗な水が好きだった。と思うんだ。なんでだったか覚えてないけど…
いじめ	イラつくままに、気分のまま、弱い奴をいたぶってやったこと。そうだ、仲間がいたんだ。みんなで気に食わないそいつをいじめてやった。はははは！楽しかった！……楽しかったと思うんだけどなんでかなぁ、私にそんな友達はいただろうか？
窓から	
もう一人の姉妹	
ごはん	
クリファスと喧嘩した記憶	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		内緒話		オート			戦闘開始時と戦闘終了時に対話判定を行う。
メインクラス		刹那		オート			自身のアクションに対しダメージ・ジャッジ・ラピッドは使用不可
メインクラス		殺劇		オート			他の姉妹と同対象を攻撃する際ダメージ・攻撃判定+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす。
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
頭		リミッター		オート			破壊されたとき行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃攻撃に限り支援２
腕		アームバイス		ジャッジ	0	0	支援2or妨害2
腕		小さなねずみのアンデッド		オート			ちろちろと舌を出す
		ごはん		オート			