

キャラクター名
サラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	03:陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	114

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容
58:鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで、あなたは、籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
82:秘密	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい、とても恥ずかしい、知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？
63:飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が渴く。噛みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいから。そうだ、あの時もしかか...
05:血の宴	鮮臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして...
前日譚(オリジナル)	青い空、白い雲、さわやかな風が吹く午後。華やかな腕、ひ弱な脚、変異や改造のない体。幸せだった日常はきっと、これからも続くはずで。
66:料理	料理を作っていた。野菜を切って、葉をかきまぜて、卵を炒めて、肉を炒めて。誰か最初は何も作らなくて、けれどだんだん上手に、上手に...でも料理の味は思い出しにくい。おいしく、作っていたのか、な...

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベアトリクス	友情	3 ①②③④⑤	
ハク	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに一回、マニューバの本来のコストを任意の未練に狂気点+1に置き替えられる。
ポジション		狂気の果て		ダメージ		自身	任意の未練から狂気点-1。ただし、他の姉妹が同じエリアにいた場合、その姉妹は任意の未練に狂気点+1する。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵の出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント以内に他の姉妹が攻撃した敵に攻撃する時、出目とダメージを+1できる
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃にのみ、判定結果を「6」とし、振り直しができなくなる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃のみ、「全体」を付与。自身は対象外。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを一つ「ラピッド」で使える
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	自身の損傷中の射撃が白兵のマニューバ一つを損傷前にできる。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	自身が受ける狂気点+1を、このパーツの破壊で打ち消せる。
頭		アンテナ		オート		自身	戦闘の1ターンに一度だけ、コストの狂気点+1を無効化できる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鎖分銅(鉄球鎖)		アクション	2	0~1	白兵1+転倒
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、出目+1
腕		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1。自身の白兵・肉弾のダメージ+1
				オート			